

الجمهورية العربية السورية
وزارة التربية
المركز الوطني لتطوير المناهج التربوية

تكنولوجييا المعلومات والاتصالات

ICT

الصف الثامن

كتاب الطالب

2020-2019

حقوق الطباعة والتوزيع محفوظة للمؤسسة العامة للمطبوعات
حقوق التأليف والنشر محفوظة للمركز الوطني لتطوير المناهج التربوية، وزارة
التربية، الجمهورية العربية السورية

تأليف مجموعة من المختصين

طبع أول مرة للعام الدراسي

٢٠١٩-٢٠١٨ م

١٤٣٩ هـ

المقدمة

الفَ كتاب تكنولوجيا المعلومات والاتصالات للصف الثامن الأساسي انطلاقاً من المعايير الوطنية لمادة تقانة المعلومات، على أساس ترسیخ مفاهيم التقانة وعملياتها؛ وتفعيل التفكير والإبداع والابتكار؛ وتنمية التواصل والتعاون؛ وترسيخ المواطنة الرقمية وبالتالي يتوقع من المتعلم في نهاية دراسته الصف الثامن أن:

- يكتسب المهارات الأساسية في التعامل مع تقانة المعلومات.
- يستخدم التجهيزات الحاسوبية الحديثة بفعالية.
- يوظف تقانة المعلومات في تعلم المفاهيم الدراسية وترسيخها.
- يعزز لديه حب العمل المنتج ضمن الجماعة وفي المشاريع التعاونية والشارکية.
- يستخدم مهارات التفكير في عمليات الماكينة.
- ينسجم مع النظم والتشكيّلات المعرفية وتطبيقاتها في حقول العلوم عامة.
- يحترم الملكية الفكرية.
- يحدد نوعية وعمق المعلومات التي يحتاجها.
- يتحول إلى ثقافة المشاركة والابتكار التي تتضمن أعلى قدر من الإيجابية.

من خلال دراسة بنية الحاسوب وأنظمة العد والبرامح التطبيقية كبرامح تحرير الصور والفيديو، وفنون التواصل والاتصال على الشابكة، بالإضافة إلى لغة البرمجة C++، والجداول الإلكترونية ونظم التشغيل، مع مراعاة الفروق الفردية ووضع أبحاث إثرائية في نهاية الكتاب للذميين بمتابعة أحدث المستجدات التقنية، وزيادة الخبرة في تطبيق أكشن سكريبت، وقد تم رفع درس تنصيب الويندوز إلى مصادر التعلم في Google Drive وفقاً للباركود المرفق في الكتاب للاستزادة والفائدة. حيث عُزّزت كل وحدة درسية بعدة أنشطة منها أنشطة إبداعية، وقد اختيرت لذلك النسخة السهلة والقابلة للتنفيذ.

أملاً في أن يحقق المنهاج المدف المرجو منه، ويتابع الزملاء المدرّسون طرقاً وإستراتيجيات فعالة للتشجيع على التعلم. حيث تسعى مناهجنا المطورة بكل الأنشطة لتنمية الإبداع والاعتماد على جهد الطالب وتوليد الإبداع لديه وتشجيع المبادرة الذاتية، ليكتشف بنفسه وبإشراف المدرس المعلومات والحقائق.

ونأمل من الزملاء المدرسين موافاتنا باقتراحاتهم وآرائهم، للإفاده منها.

والله ولي التوفيق.

المؤلفون

دليل الرموز

الدلالة

الرمز

نشاط



تقويم مرحلٍ



مصادر تعلم الكتاب



الفهرس

وحدة البنية وأنظمة العد

8	وحدة المعالجة المركزية
13	ذاكرة الوصول العشوائي
18	الذاكرة ROM
21	أنظمة العد
26	التحويل بين أنظمة العد

وحدة تحرير الصور والفيديو

32	ADOBE PHOTOSHOP 1
35	ADOBE PHOTOSHOP 2
39	ADOBE PHOTOSHOP 3
42	صناعة الفيديو 1
46	صناعة الفيديو 2
49	تحرير الفيديو 1
53	تحرير الفيديو 2

وحدة الشبكات

60	الشبكات
63	تصنيف الشبكات
68	الشبكة في حياتنا
71	أمن المعلومات 1
75	أمن المعلومات 2
77	الشبكة (الإنترنت)
08	مهارات البحث في الشبكة (الإنترنت) (1)
58	مهارات البحث في الشبكة (2)

وحدة البرمجة

94	الخطوات الأولى مع C++
98	المتغيرات والثوابت
100	كتل التحكم
102	الحلقات التكرارية

وحدة استثمار التطبيقات

105	برنامج الجداول الالكترونية 1
108	برنامج الجداول الالكترونية 2
110	برنامج الجداول الالكترونية 3
113	-1- (Ubuntu linux) نظام التشغيل
118	مركز برمجيات Ubuntu
122	سطر الأوامر terminal

وحدة الإثراء

128	ACTION SCRIPT-1
133	ACTION SCRIPT-2
136	Light Fidelity
138	إنترنت الأشياء
140	BIM
142	بعض تطبيقات النمذجة والمحاكاة
144	البيت الذكي
146	المدينة الذكية

الوحدة الأولى

بنية الحاسوب وأنظمة العد

Octal

NUMBER SYSTEM

Work with the
world of numbers

Binary

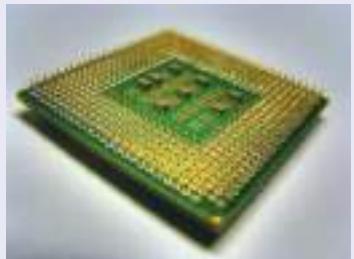
Decimal

Hexadecimal



<https://drive.google.com/open?id=1DUcTSp08kahpwNWxSgbgjXdrXa1CaSLX>

وحدة المعالجة المركزية



من أشهر الشركات المصنعة للمعالجات



- في الصور السابقة جزء من أجزاء الكمبيوتر اذكر اسمه.
- هل جميعها متشابهة من حيث النوع والشكل؟
- برأيك خصائصها متشابهة؟

لنستعرض خصائص جهاز الكمبيوتر ونبحث عن مواصفات المعالج.



Intel(R) core(TM) i5-4210U CPU @ 1.70GHz 2.40GHz

1

2

3

4

املا الفراغات بالأرقام المناسبة:

جيل المعالج	سرعة المعالج
فترة المعالج	الشركة المصنعة

اماً الجدول الآتي بما يتناسب وخصائص حاسوبك.

الشركة المصنعة	فئة المعالج	جيل المعالج	سرعة المعالج

يوجد طرق أخرى لقراءة خصائص المعالج حاول أن تستكشفها:

صنف الأعمال حسب: (إدخال، معالجة، إخراج)



لدى استخدامك لبرنامج الجداول الإلكترونية.

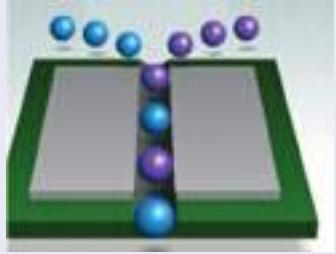
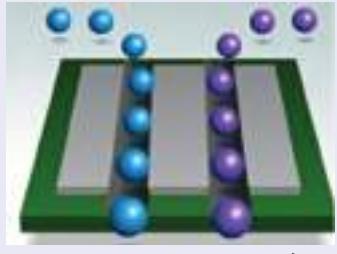
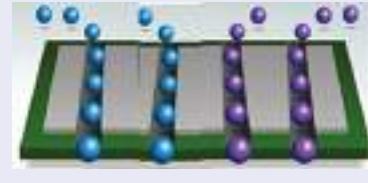
- ١- كتابة أسماء المتسابقين وأرقامهم (المسافة، الزمن، النتيجة).
- ٢- تعبئة الخلايا، تنسيق الخط، حدود.
- ٣- حساب معدل المسافة التي يقطعها المتسابق خلال فترة الزمن.
- ٤- الحصول على ورقة مطبوعة بواسطة الطابعة.

يعد المعالج نوع من أنواع الذكاء الصنعي، وهو الجزء المسؤول عن إجراء العمليات الحسابية والمنطقية والتي ينتج عنها معالجة البيانات المدخلة وتجهيزها للإخراج أو لاستثمارها في عمليات جديدة. يعتبر المعالج أسرع وحدات الحاسوب حيث يمكنه تنفيذ مiliارات من العمليات في الثانية الواحدة.

اذكر وظائف أخرى للمعالج:

يوجد عدة أنواع للمعالج تبعاً لعدد النواة لاستكشافها من خلال الصور الآتية:



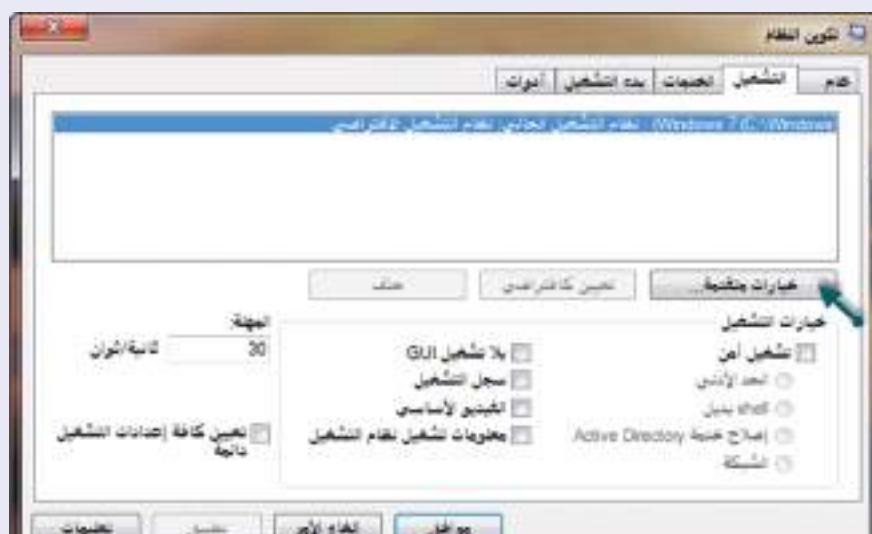
طرق معالجة البيانات (النواة)	عدد الطرق	نوع المعالج تبعاً لنواته
	2	معالج أحادي النواة
	2	إما ذهاب أو إياب
	4	ذهب ذهاب إياب إياب

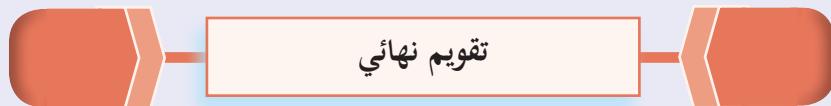
إذا علمت أن المعالج لا يعمل بكل طاقته، هل يمكننا رفع قدرة المعالج وتحسينها؟

لتتبع الخطوات الآتية:



نضغط مفاتيح: **Win + R**



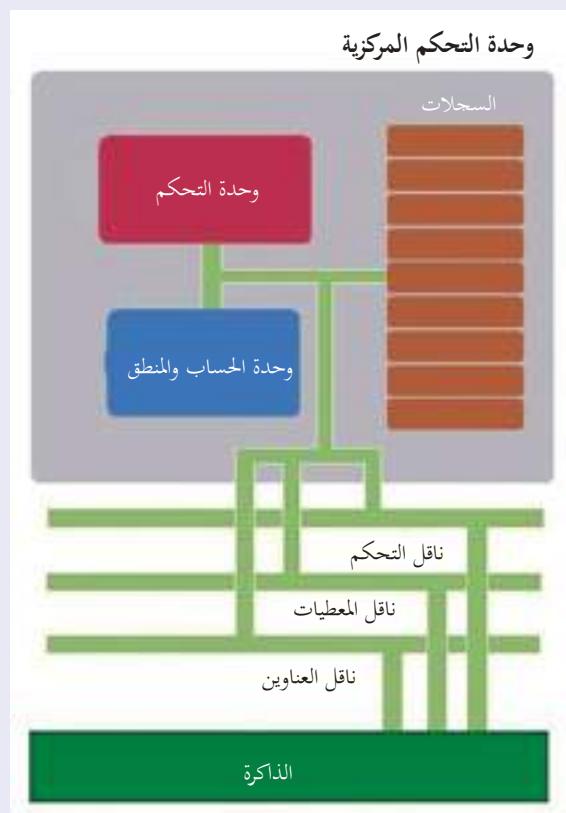


١ - ضع ✓ أمام العبارات الصحيحة و ✗ أمام العبارات المغلوطة:

1. يعد المعالج مكون برمجي.
2. المعالج مسؤول عن التنسيق بين أجزاء الحاسوب.
3. معالج ثانوي النوى: طرق معالجة البيانات ذهاب أو إياب.
4. تفاصيل المعالج بـ غيغا هرتز.

نشاط لاصفي

ابحث في وظائف مكونات المعالج.



ذاكرة الوصول العشوائي

عندما نفتح عدّة برامج لماذا يصبح أداء الحاسوب بطيء وأحياناً يتوقف عن العمل؟



لنحلل الصورة الآتية:

فتح إدارة المهام
Ctrl + Alt + Delete

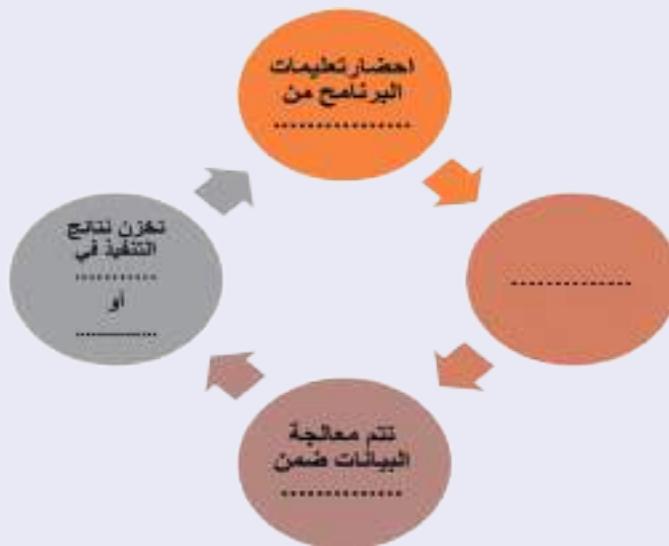
رأيك ما سبب بطء عمل الحاسوب؟



أحببت المشاركة في مجلة الحائط برسم خريطة الجمهورية العربية السورية تحدد عليها الأماكن الأثرية والشواطئ الباطنية. ذهبت إلى مكتبة المدرسة واصطحببت أدواتك لتنجز عملك. لاحظت أن **الطاولة** التي ستسخدمها **صغيرة** فاستعرت المصوّر الجغرافي وأخذت **البيانات الازمة** وأعدته ثم استعرت كتاباً عن آثار سوريا وجمعت ما يلزمك من بيانات ثم **بدأت العمل**.

حاول أن تقارن بين عملك وما يعمله الحاسوب من عمليات لإنجاز عمله وأكمل المخطط الآتي:

المعالج - القرص الصلب - الذاكرة العشوائية



أجب عن الأسئلة الآتية:

- تحرر البيانات الموجودة على ذاكرة الوصول العشوائي عند:
 - ١- إعادة تشغيل
 - ٢- إفراغ سلة المخلفات
 - ٣- تسجيل خروج
- تعد ذاكرة الوصول العشوائي:
 - ١- مكون مادي
 - ٢- من أجزاء الـ CPU
 - ٣- مكون برمجي
- البيانات الموجودة ضمن ذاكرة الوصول العشوائي:
 - ١- مستندات المستخدم
 - ٢- تعليمات البرنامج الحالي
 - ٣- تخزن بشكل دائم

صح بكلماتك الخاصة ما تعلّمته عن ذاكرة الوصول العشوائي:



أردت تنصيب برنامج على حاسوبك، له الميزات الآتية:



- 1 GHz processor.
 - 2GB RAM.
 - 3 GB of available disk space; better to have some extra space for temp files.
 - Screen resolution of a minimum 1280 x 800.
 - Windows 7 SP1 or above operating system; Works best on latest operating system according to Microsoft.

ما هي احتياجات البرنامج؟

المساحة على القرص الصلب	
سرعة المعالج	
حجم ذاكرة ال RAM	
نظام التشغيل	
دقة الشاشة	

لتحديد حجم الذاكرة RAM الموجودة على حاسوبك تتابع الخطوات الآتية:

معلومات النظام

أدوات النظم

لبرامـج الملـحـقة

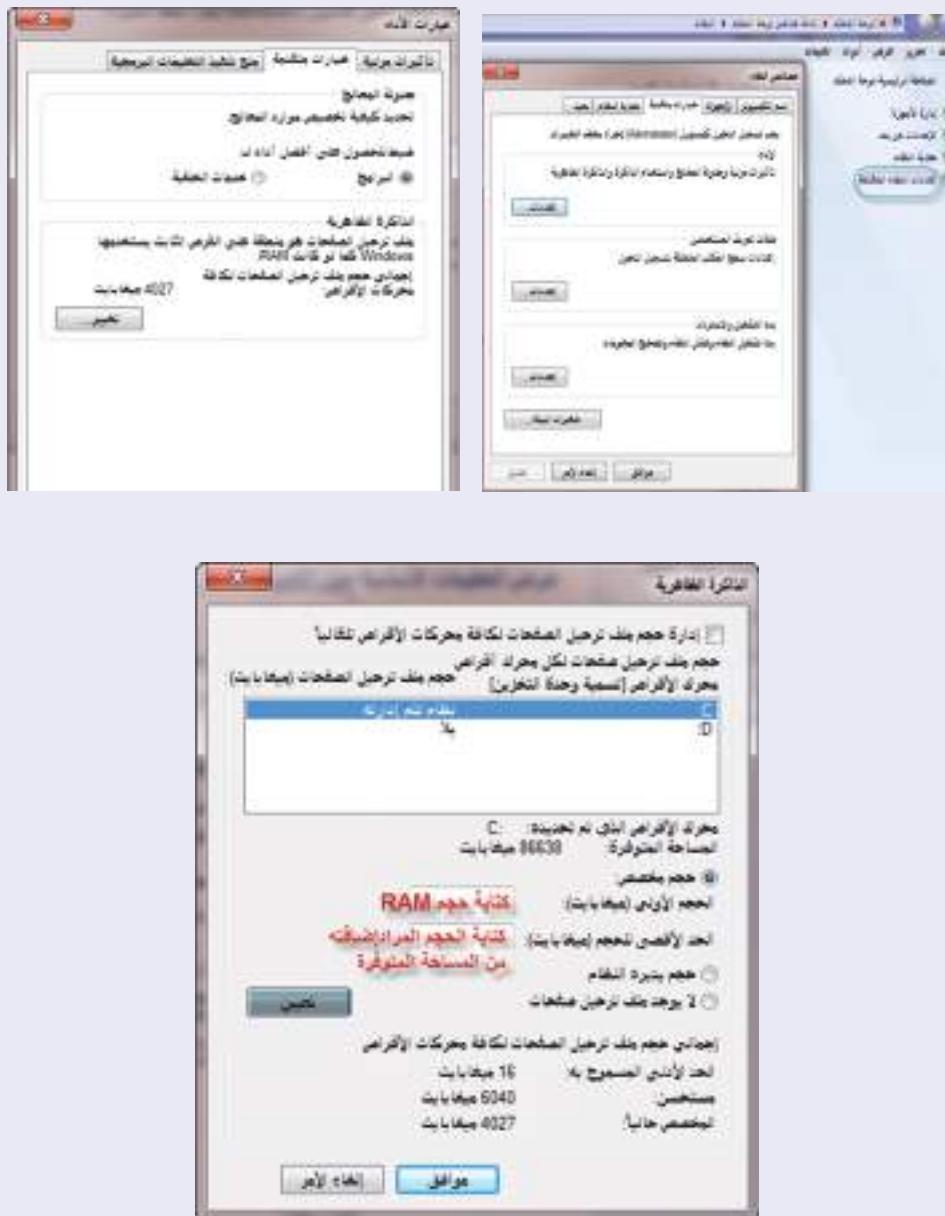


هناك طرق أخرى لتحديد حجم الذاكرة RAM أذكّوها؟

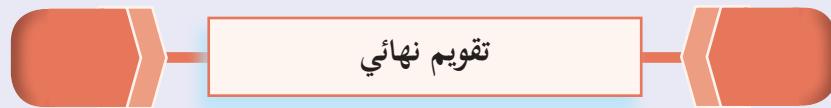


ووجدت أن حجم ذاكرة RAM في حاسوبك لا تكفي لتنصيب البرنامج، ماذا تفعل لزيادة حجمها؟

لتتبع الخطوات الآتية:



ُعد إلى التعليمات والدعم في نظام التشغيل لمعرفة ما المقصود بالذاكرة الظاهرة.



ضع ✓ أمام العبارة الصحيحة و ✗ أمام العبارة الغلط:

- يقاس حجم ذاكرة الوصول العشوائي بوحدة غيغابايت.
- لا يمكن زيادة حجم ذاكرة الوصول العشوائي في الحاسوب.
- تفقد الذاكرة RAM محتواها عند انقطاع التيار الكهربائي عنها.
- مربع حوار الذاكرة الظاهرية يتبع زيادة حجم الذاكرة RAM.
- لا يقلع الحاسوب إذا كان هناك مشكلة بالذاكرة RAM.

نشاط لاصفي

ابحث عن أنواع الذاكرة RAM واستخداماتها.

الذاكرة ROM

```
SCD XENIX SYSTEM U

Portions Copyright 1980-1989 Microsoft Corp.
Portions Copyright 1983-1989 The Santa Cruz Operation, Inc.
All rights reserved.
Use, duplication, and disclosure are subject to the terms
stated in the customer license agreement.
XENIX is a registered trademark of Microsoft Corporation.

SystU release 2.3.2 kid 0.58 for i80286 Serial Number: m1000000

device address vector dns comment
xfpu -
xfloppy 0x3F2-0x3F7 06 2 unit=0 type=96ds15
xfloppy -
serial 0x3F8-0x3FF 04 - unit=0 type=Standard nports=1
parallel 0x378-0x37B 07 - unit=0
xconsole -
asup = 1000, suplo = 0, Hz = 50, maximum user process size = 750k
mem: total = 15872k, reserved = 2k, kernel = 714k, user = 15156k
kernel: drivers = 1k, msg bufs = 8k, 4 screens = 19k,
400 block i/o bufs = 400k, 100 character lists.
rootdev 2/64, pipedev 31/1, swapdev 31/0
WARNING: No floating point emulator found in /etc/emulator
```

تساءلت وزملائي

ما هي الشاشات التي يتتابع ظهورها عند إقلاع الحاسوب؟ ولماذا تظهر قبل ظهور سطح المكتب؟

أثناء بحثي عن أقسام اللوحة الأم: وجدت نوع من الذواكر المدمجة، أحضرت المعلومات وناقشتها مع زملائي ومعلمي.



BIOS

شريحة مادية تخزن نظام الدخول والخرج الأساسي الذي يحتوي جميع التعليمات والبرامج لعمل اللوحة الأم. وهي جزء من ROM.

عند ضغط زر الطاقة يقوم المعالج بتنفيذ أمر JUMP BIOS للتوجه إلى BIOS ليبدأ عمله. عملية POST: تعني فحص كافة أجزاء الحاسوب وعند اكتشاف خطأ يصدر الحاسوب صفارات أو يُظهر رسائل نصية حسب نوع الخطأ. ثم يتم فحص نظام التشغيل وتحميله.





CMOS

شريحة مادية تخزن المعلومات الخاصة بـ **BIOS**.

وهي جزء من الذاكرة **ROM**.

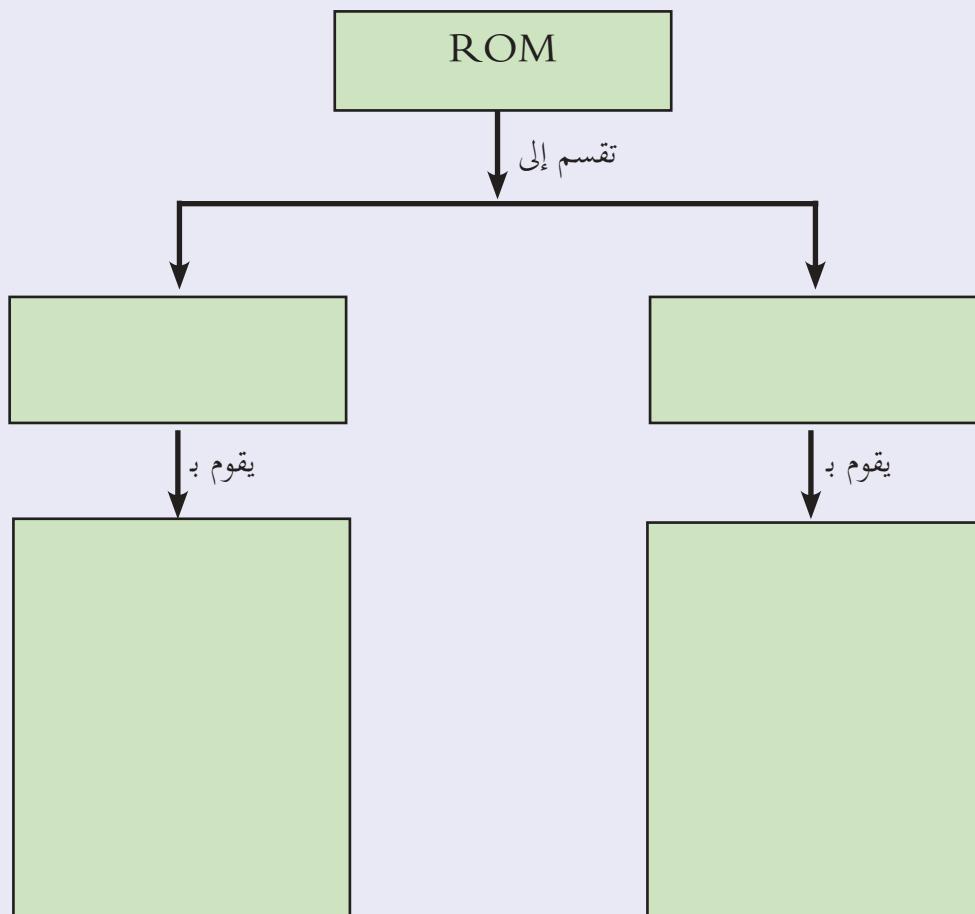
تحفظ بالمعلومات الواردة من شريحة **BIOS**.

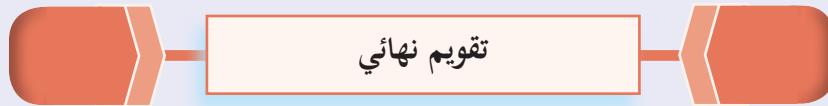
تحفظ بمعلومات الوقت والتاريخ.

تستخدم بطارية صغيرة موجودة على اللوحة الأم للاحتفاظ

بمحوياتها عند فصل الظاقة

لتصنيف أجزاء الذاكرة **ROM**، وفق المخطط الآتي:





1- ضع ✓ أمام العبارة الصحيحة و ✗ أمام العبارة الغلط:

- رسائل الخطأ تظهر خلال مرحلة تحميل النظام.
- تحفظ نتائج الاختبار POST في CMOS.
- تمسح معلومات CMOS عند فصل الطاقة.

2- اختر الإجابة الصحيحة:

مجموعة برامج غير قابلة للتعديل بالطرق العادية

BIOS -3 CMOS -2 CPU -1

عند ضغط زر الطاقة أول إشارة كهربائية تصل إلى:

BIOS -3 CMOS -2 CPU -1

نشاط لاصفي

ابحث في دلالة أصوات الصفارات التي يصدرها الحاسوب عند اكتشاف خطأ.

نشاط إثرائي

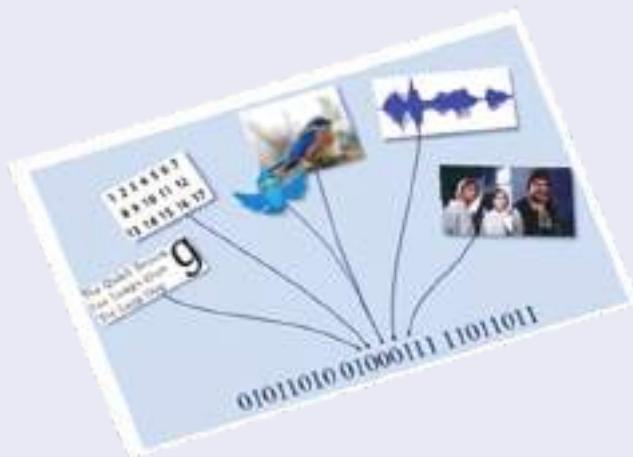
هو: أحد برامج BIOS ابحث عن عمل البرنامج.



اهتمت الشعوب بأنظمة العد، واستعملت الكثير منها، فالبابليون استخدمو نظام العد الستيني، بينما استخدمت شعوب أخرى نظام العد الثاني عشر والنظام الروماني.

واستخدم العرب قدماً الحروف الهجائية في تمثيل الأعداد، أما العرب المسلمون فقد برعوا في هذا المجال حيث أخذوا من الهند فكرة الأعداد وحددوا لها أشكالاً، وأضاف العالم الخوارزمي في القرن التاسع الميلادي الصفر حتى أصبحت الأرقام (٩ ٨ ٧ ٦ ٥ ٤ ٣ ٢ ١ ٠) تسمى الأرقام العربية وهي لا تزال تستخدم في معظم أرجاء العالم حتى يومنا هذا.

ويبرز أهمية أنظمة العد، لاستعمالها بكثرة في الحوسبة ومعالجة البيانات وفي القياسات وأنظمة التحكم والاتصالات والتجارة، وذلك لأنها تمتاز بالدقة لذا جاءت هذه الوحدة للتركيز على أهم الأنظمة العددية المستخدمة في الحاسوب.

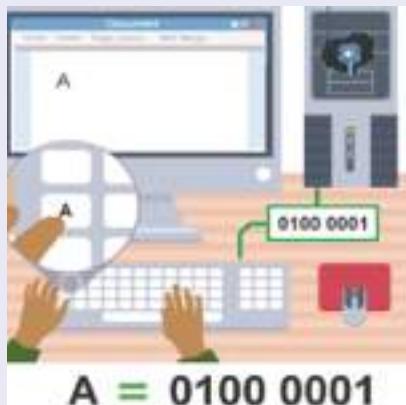


تذكرة: يسمى كل نظام عدّ حسب عدد الرموز المستخدمة لتمثيل الأعداد فيه.

أساس أي نظام عدّ، يساوي عدد الرموز المستخدمة لتمثيل الأعداد فيه. أعط أمثلة توضح ذلك.

النّظام العددي: مجموعة من الرموز، قد تكون هذه الرموز أرقاماً أو حروفأً، مرتبطة معاً بمجموعة من العلاقات، وفق أسس وقواعد معينة، لتشكّل الأعداد ذات المعانى الواضحة والاستخدامات المتعددة. وتمثل أنظمة العدّ في الحاسوب منهاجاً متكاملاً لكيفية تعامل الحاسوب مع البيانات الرقمية، هيّا لنتعرف على هذه الأنظمة حتى يتسمى لنا معرفة المنهج الذي يسلكه الحاسوب في تحويل بياناتنا المختلفة (نص، أرقام، صور، صوت، فيديو...) إلى لغة يفهمها، فتحنّ ندخل بيانات ولا يدرك الحاسوب معناها إلا بعد تحويلها إلى نظام ثنائى أو سنت عشرى.

حلّ الصورتين الآتتين، واستنتج كيف يرمّز الحاسوب البيانات، ثم تعاون مع رفاقت ومساعده مدرّسك للإجابة عن الأسئلة:



- ما الترميز الظاهر في الصورة الأولى؟
- ما الترميز الظاهر في الصورة الثانية؟
- ما اسم نظام العدّ الذي يستخدم الأحرف مع الأرقام؟
- ما أساس النّظام السّنت عشرى وما هي مكوناته؟
- علّل استخدام الحاسوب النّظام السّنت عشرى؟

تعلم:

يمثل النظام السّت عشريّ طريقةً أخرىً لتمثيل البيانات ضمن الحاسوب وهو يعتمد على الأساس 16 ومكوناته هي:

F E D C B A 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

يستخدم النظام السّت عشريّ في عملية تخزين بعض البيانات في الذاكرة، كما يستخدم في البرمجة والشبكات وغيرها من المفاهيم المتقدمة. وله فوائد كبيرةً أهمها تقليل عدد الخانات وتسهيل قراءة الأعداد الممثلة بالنظام الثنائيّ.

لاحظ عدد الخانات فيما يأتي:

$$(F7)_{16} = (11110111)_2$$

مكونات أي نظام عد يجب ألا تكون مركبة، لهذا نستعمل رمزاً آخر في تمثيل الأعداد أكبر من 9 في النظام السّت عشريّ.

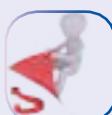


• ماذا يمثل كل حرف من مكونات النظام السّت عشريّ؟

• لنكتب بجانب كل حرف ما يمثله في النظام العشريّ:

النّظام السّت عشريّ	النّظام العشري
A	
B	
C	
D	
E	
F	

املاً الجدول الآتي:

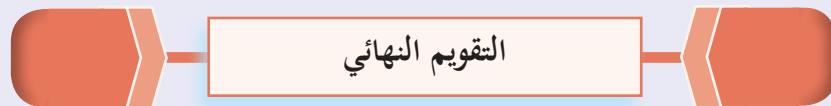


الرموز	الأساس	نظام العدّ
0,1,2.....9	10	العشري
		الثنائيّ
0,1,2.....7		الثمانيّ
0,1,2.....9 ,A,B,C,D,E,F,		السّت عشريّ

لاحظ نظام العد العشري في الجدول الآتي ولنكتب ما يقابله في نظامي العد الثنائي والست عشري:



النظام العشري	النظام الثنائي	النظام الست عشري
0	0	
1	1	
2	10	
3	11	
4	100	
5		
6		
7		7
8		
9		
10		A
11		B
12		C
13		D
14		
15		
16		10
17		11



أولاًً: أكمل الفراغ بما يناسبه:

1. عدد أرقام نظام العد الثنائي بينما عدد أرقام النظام السنت عشريّ
2. أساس النظام السنت عشريّ بينما أساس النظام الخماسي
3. نظام العد الثنائي يستخدم الأرقام
4. نظام العد الذي يستخدم الأرقام 0، 1، 2، 3 يكون أساسه ويطلق عليه
5. في الخانة الثنائية الواحدة يمكن تخزين قيمة واحدة إما 1 أو
6. الرقم 1 في نظام عمل الحاسوب يعني

ثانياً: اختار الإجابة الصحيحة:

1. عدد الرموز في أي نظام يسمى:
أ- الأساس ب- الموقع ت- الأساس
2. الفكرة التي يرتكز عليها أي نظام عددي هي:
أ- الأساس فقط ب- الأساس فقط ت- الأساس والأساس
3. سُميَّ النظام العشري بهذا الاسم لأن فيه:
أ- عنصرين فقط ب- عشرة عناصر فقط ت- أعداد مختلفة
4. يتم تحويل البيانات المدخلة للحاسوب إلى:
أ- لغة الآلة ب- اللغة الانكليزية ت- اللغة العربية

التحويل بين أنظمة العد

الرقم (Digit): رمز واحد من الموز (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9)

تستخدم للتعبير عن العدد الذي يحتل خانة (منزلة) واحدة.

العدد (Number): المقدار الذي يُمثل برمز واحد أو أكثر، ومن ثم، فإن كل رقم هو عدد، مثل 0، 1، 2، 3 هي أرقام ويمكن عدّها أعداداً، وليس كل عدد رقم، مثل 436 هو عدد وليس رقمًا.

كيف يمكن كتابة أي عدد باستخدام الصيغة التفصيلية؟

ما علاقة قيمة كل رقم بموقعه في العدد؟

ما قيمة كل خانة في النظام العشري؟



ليكن لدينا العدد $(3B4F)_{16}$ كيف يتم تحويله للنظام

العشري:

العدد السُّتُّ عشري	→	3	B	4	F
		x	x	x	x
قيمة كل خانة	→	16^3	16^2	16^1	16^0
ناتج ضرب الخانة بالرقم	→	12288	2816	64	15
ناتج جمع كل عملية	→	$(15183)_{10}$			

$$(3B4F)_{16} = (15183)_{10}$$

يمكن أيضاً القيام بهذه العملية بالشكل الآتي:

$$(7D)_{16} = 7 \times 16^1 + 13 \times 16^0 = 112 + 13 = (125)_{10}$$

$$(7D0)_{16} = 7 \times 16^2 + 13 \times 16^1 + 0 \times 16^0 = 1792 + 208 + 0 = (2000)_{10}$$

لنجرِّب أعداداً أخرى:



$$(6A4)_{16} = \dots = (\dots)_{10}$$

$$(89)_{16} = \dots = (\dots)_{10}$$

$$(210)_{16} = \dots = (\dots)_{10}$$

للتتحويل من النظام العشري إلى النظام الست عشرى



1. نقوم بقسمة العدد العشري على 16 ونحوّل الباقي إلى الست عشرى.

2. نكرر الخطوات إلى أن يصبح المقسم 0.

كما في الجدول الآتي:

المقسم	المقسم عليه	الباقي
36	16	4
2	16	2
0		

$$(36)_{10} = (24)_{16}$$

المقسم	المقسم عليه	الباقي
364	16	C= 12
22	16	6
1	16	1
0		

$$(364)_{10} = (16C)_{16}$$

لتجرب أعداداً أخرى:



$$(124)_{10} = (\quad)_{16}$$

$$(85)_{10} = (\quad)_{16}$$

$$(293)_{10} = (\quad)_{16}$$

قاعدة التحويل من النظام ست عشرى إلى النظام الثنائى:

- نبدأ من اليمين، نعتبر كل رقم من أرقام العدد ست عشرى عدراً عشرى ونحوه إلى ما يكافئه بالنظام الثنائى.
- يجب أن تكون النتيجة مكونة من أربعة أرقام، وإذا كانت أقل من ذلك فإننا نضيف أصفار إلى جهة اليسار لتكون النتيجة مكونة من أربعة أرقام.
- عند تجميع الناتج نحصل على العدد بالنظام الثنائى.

لحل الجدول الآتى ثم نكتب قاعدة لتحويل النظام ست عشرى إلى النظام العشري وبالعكس

(باستخدام النظام الثنائى ك وسيط)



لاحظ أن: كل رمز من النظام ست عشرى يحتاج بالأكثر لأربعة خانات من النظام الثنائى، وعتمدأ على ذلك يتم التحويل بين النظامين.

النظام العشري	النظام الثنائى	عدد ست عشرى
9	1011	5
5	1111	F
	0101	

استنتج قاعدة التحويل من النظام الثنائى إلى النظام ست عشرى.

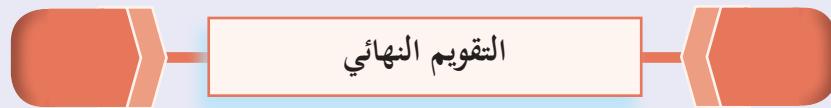
حول الأعداد الآتية:



$$(D4)_{16} = (\quad)_2 = (\quad)_{10}$$

$$(58)_{10} = (\quad)_2 = (\quad)_{16}$$

$$(93)_{16} = (\quad)_2 = (\quad)_{10}$$



أولاً: اختر الإجابة الصحيحة:

1. يتم تخزين البيانات في الحاسوب بالنظام:

الثمني العشري الثنائي

2. أي الأعداد الآتية لا يمكن أن تكون ثنائية:

110100 11021 11011

3. العدد المقابل $(23)_{10}$ في النظام الست عشري:

17 18 20

4. مكافئ العدد $(10110011)_2$ في النظام الست عشري هو:

B2 B5 B3

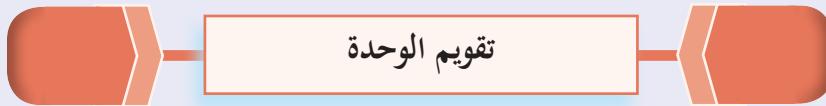
ثانياً: أكتب ناتج ما يلي:

$$(BB5)_{16} = (\quad)_2$$

$$(D2B)_{16} = (\quad)_2$$

ثالثاً: رتب الأعداد الآتية تصاعدياً:

$$(11)_{16} \quad - \quad (11)_{10} \quad - \quad (1110)_2$$



١ - قارن بين الذاكرة RAM والذاكرة ROM

من حيث: أ - محتويات التخزين.

ب - تأثيرها بفصل الطاقة.

ج - طريقة تثبيتها على اللوحة الأم.

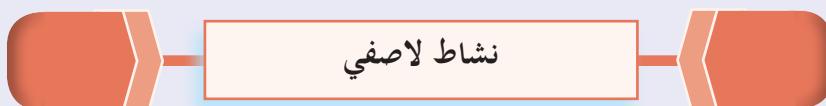
٢ - فسر ما يأتي:

أ - تأخر الحاسوب في جاهزيته للعمل بعد ضغط زر الطاقة.

ب - بقاء الوقت والتاريخ الصحيحين بالحاسوب عند فصل الطاقة.

ج - وصول الطاقة أولاً إلى المعالج.

٣ - ابحث في استخدامات النظام السادس عشر في الحاسوب.



١ - ابحث واجمع صوراً عن المكونات الآتية: واصنع مجسمات لها

CPU – RAM – ROM

٢ - أجري لقاء مع خبير تختاره من محيطك الاجتماعي، وتوثيق ذلك عن طريق مقابلة صوتية أو مرئية تبحث معه

حول طريقة تمييز الصور والألوان والفيديو في الحاسوب.

الوحدة الثانية

تحرير الصور والفيديو



<https://drive.google.com/open?id=1wTg2HNffC8U7dhd8Ie1xezmlgL89AQVY>

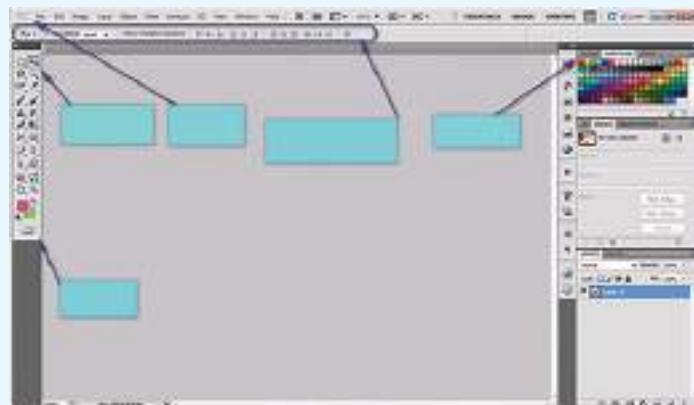
ADOBE PHOTOSHOP 1



نبراس طالب مجتهد لديه هواية التصوير، يرغب في تطوير مهاراته ليصبح مصوراً بارعاً.
لنساعد نبراس في اختيار البرنامج المناسب لتحرير الصور وإخراجها بالشكل الأمثل.

هناك العديد من التطبيقات تستخدم في تحرير الصور ومنها برنامج

لنتعرف واجهة البرنامج، ونكتب تسمياتها.
شريط الأدوات - شريط القوائم - شريط خصائص الأداة - الألواح - أداة التحرير



لنلاحظ الصور الآتية ونكتشف أداة إزالة اللون الأحمر من العين.



جرب خصائص أداة إزالة اللون الأحمر من العين.



لنلاحظ الصورة الآتية، ونكتشف كيفية إزالة ندبة من الوجه.



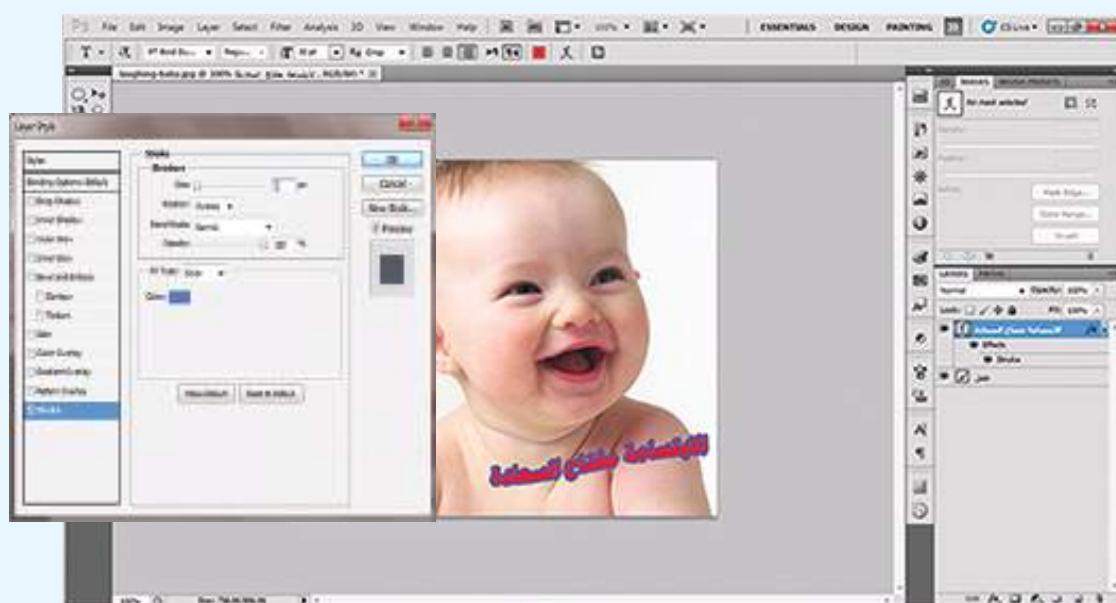
تحتاج هذه الأداة تحديد مصدر العين المراد نسخها بالضغط على ALT ثم الضغط في المكان المراد تعيينه



استعن بخيارات الأداة لتغيير مصدر العين.



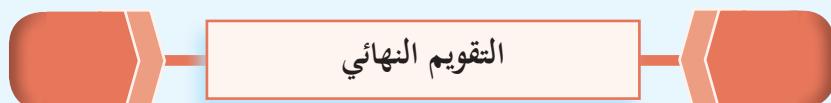
لنلاحظ الصورة الآتية، ونكتشف كيف أضيف التأثير على طبقة النص.



للرجوع خطوة نستخدم **Ctrl+Z**، لنكتشف من الصورة الآتية كيفية التراجع عن عدة خطوات لا نريدها.



احفظ الملف باسم "طفل" على سطح المكتب للمتابعة في الدرس القادم.



افتح صورة علم الجمهورية العربية السورية وأضف عليها عبارة "حماة الديار عليكم سلام" مع التأثيرات والتنسيقات المناسبة.



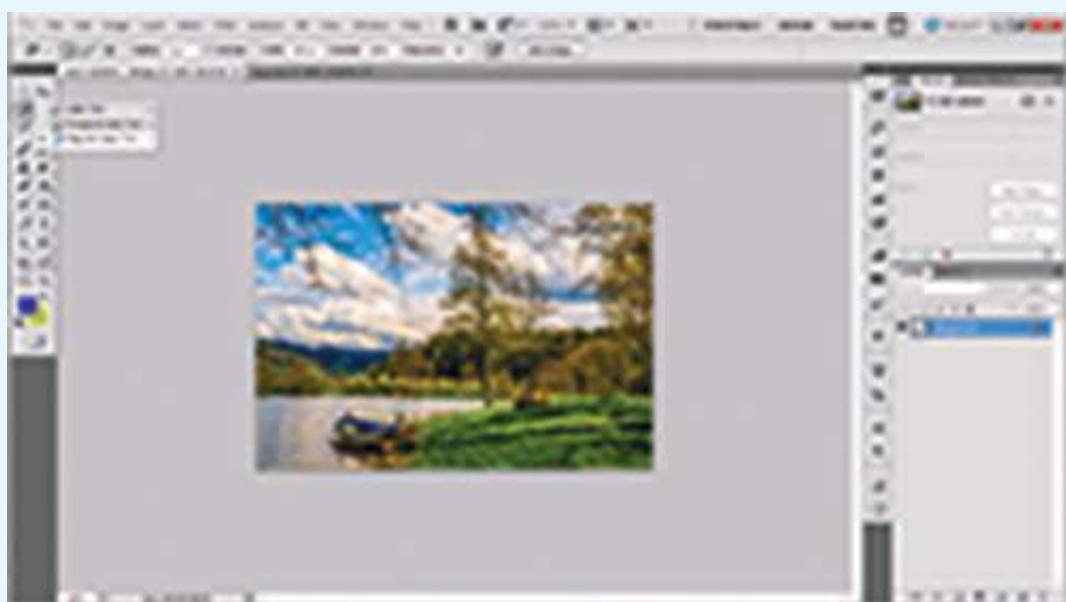


هل يمكن دمج عدة صور في صورة واحدة؟

للفتح الصورتين الآتتين:



لنستخدم أداة التحديد المناسبة لنقل القارب من الصورة الأولى إلى الصورة الثانية.





ما عدد الطبقات (Layers) التي تشكلت في الصورة التي نقلت إليها القارب؟

لغيّر حجم القارب.

لغيّر موقع القارب في الصورة.

كيف نتيح التعديل على طبقة Background في الصورة السابقة؟

لنلاحظ الصورة الآتية، ثم نضع ظل للقارب.



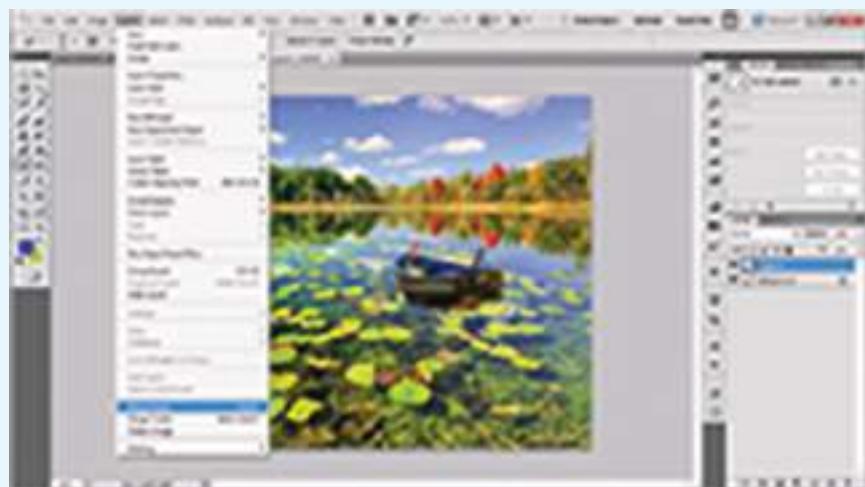
غيّر حجم مساحة تأثير الأداة إلى 25.



لاحظ الصورة الآتية، واكتشف الخيار المناسب لدمج كافة الطبقات بطبقة واحدة.



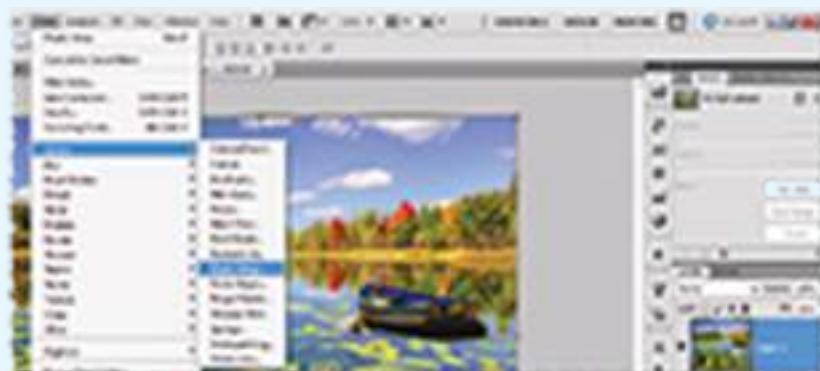
الطبقات في برنامج Photoshop تزيد من حجم الملفات.



للاحظ الصور الآتية، ولنكتشف كيف يمكن تطبيق "الفلتر" على الصورة.



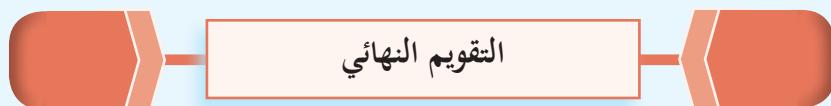
في بعض النسخ يمكن الوصول إلى الفلتر من القائمة Filter ثم اختيار Filter Gallery



جرّب استخدام "الفلتر" الخاص بزيادة حدة الصورة.



للحفظ الملف بلاحقة psd باسم طبيعة على سطح المكتب، لنتمكّن من متابعة التعديل عليه في الدرس القادم.



أدرج هاتين الصورتين من مصادر التعلم وقم بالتعديلات المطلوبة:



- قم بتحديد الأرنب بأحد أدوات التحديد.
- ضع الأرنب على العشب.
- غير حجم وموقع الأرنب على العشب.
- ضع خيالاً للأرنب ليبدو كجزء من الصورة باستخدام أدوات التقطيع والتهذيب.
- احفظ العمل الذي قمت به على سطح المكتب.

ADOBE PHOTOSHOP 3



لنلاحظ الصورة الآتية، ونستنتج عمل وخيارات الأداة المحددة ثم نطبقها:



لنلاحظ الصورة الآتية، ونكتشف الأداة المناسبة لطبع القارب بسهولة دون إعادة الخطوات السابقة.



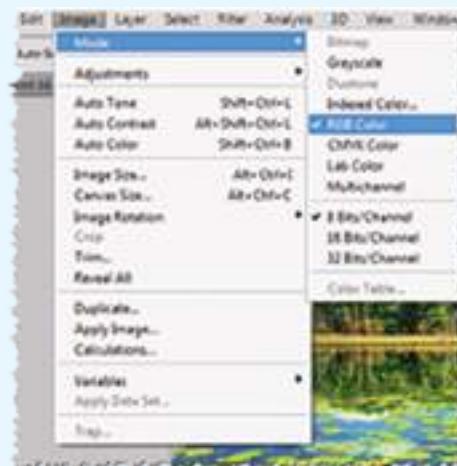
بعد اختيار الأداة
نضغط ALT ثم
النقر على القارب
ثم ننقر على الزر
الأيسر من الفأرة مع
التحريك.



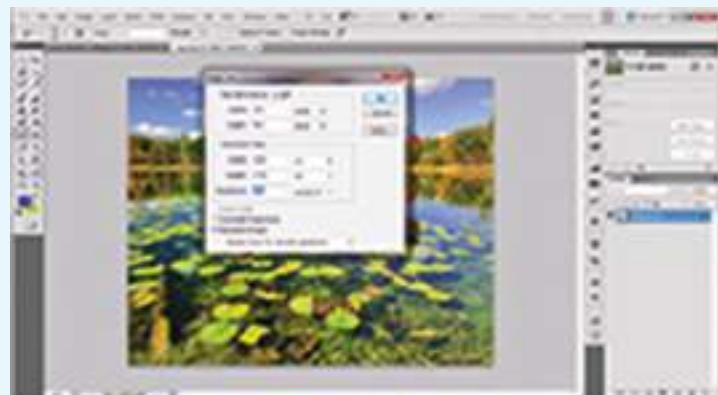
لنلاحظ الصورة الآتية ونكتشف كيف يتم تغيير نمط الألوان من CMYK إلى RGB



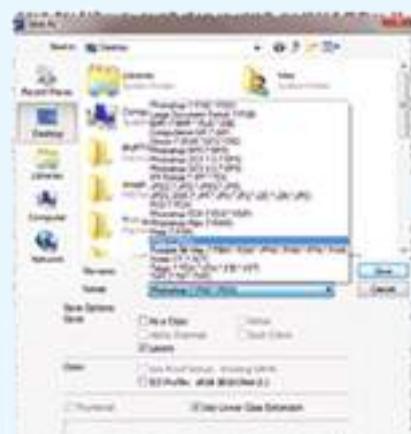
RGB
ألوان أساسية في الحاسوب
CMYK
ألوان تستخدم للطباعة



لنلاحظ الصورة الآتية ونكتشف كيف يتم تغيير أبعاد الصورة ودقتها.



لحفظ الصورة بنوع .PNG



التقويم النهائي

أدرج الصورة الآتية من مصادر التعلم، وقم بإجراء التغييرات المناسبة لتصبح الصورة الأولى كرسمة فنية كما في الصورة الثانية:



اختر أداة التحديد المناسبة لتحديد الأزهار وغيرها لونها.

قم بإزالة الكتب، وعديلخلفية الصورة.

اختر "فلتر" يعجبك للصورة.

احفظ الصورة على سطح المكتب بعدة لواحق.

صناعة الفيديو 1

شاهدت مع رفاقت في المدرسة الإعلان الآتي:

تحت شعار «اكتشف سوريا»

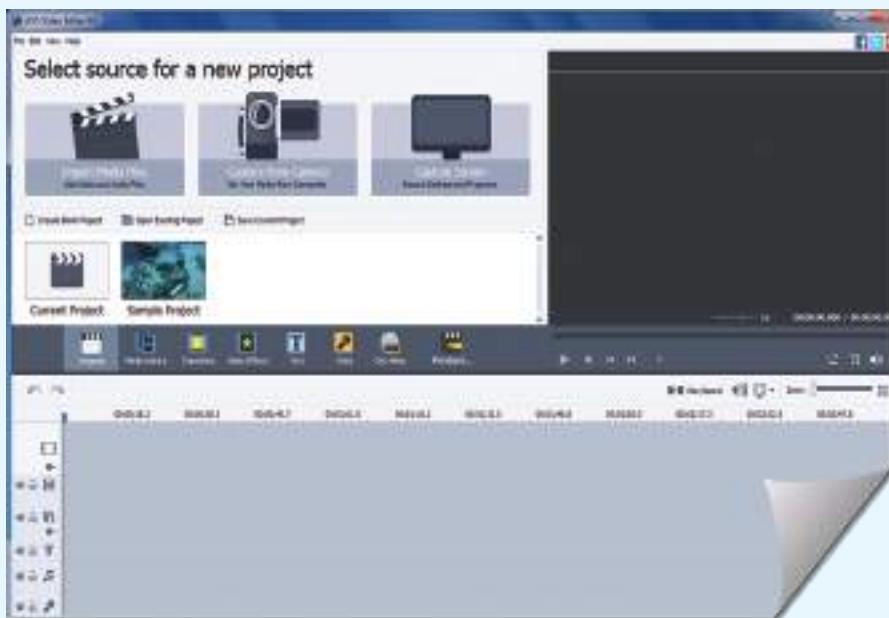
تعلن إدارة المدرسة عن مسابقة أفضل فيلم ابداعي قصير يعرض أهم المعالم الأثرية في سوريا...
سيحصل الطلاب الفائزين بالمسابقة على جوائز قيمة بالإضافة إلى رحلة علمية إلى إحدى العلام الأثرية في سوريا

- * مُدّة الفيلم لا تتجاوز 5 دقائق.
- * عرض ما لا يقل عن معلم أثري في كل محافظة سوريا.
- * كتابة اسم المعلم الأثري على كل صورة.
- * اختيار إحدى الأغاني الوطنية لعرضها خلال الفيلم.
- * وضع شعار (Logo) للفيلم (خريطة الجمهورية العربية السورية عليها العلم السوري).
- * مقدمة وخاتمة اختيارية للفيلم.



اقترح لرفاقت اسم برنامج لصناعة الفيديو ...

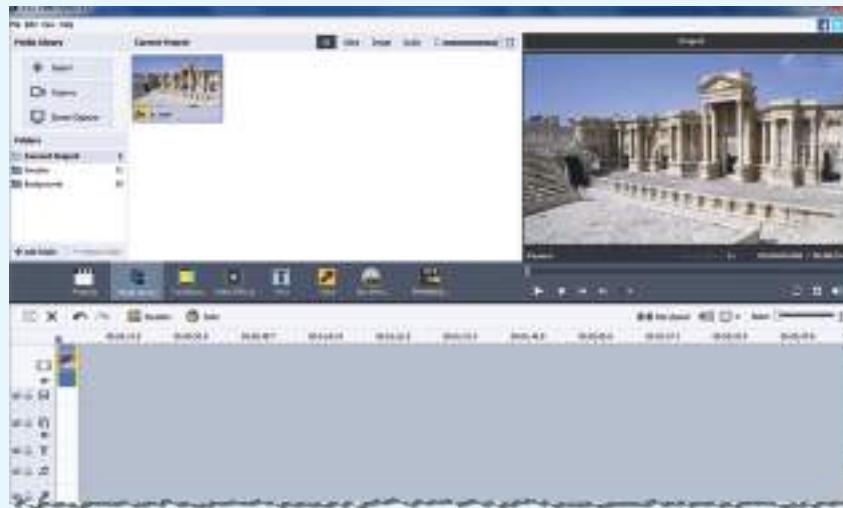
لنتعمّن في واجهة البرنامج الموضّحة بالصورة الآتية:



* ما اسم البرنامج المستخدم؟

* ما الخيارات المتاحة للحصول على الوسائط (صورة، صوت، مقطع فيديو) للبدء بالمشروع؟

* نحدّد من واجهة البرنامج الخيار المناسب لاستيراد صورة ”معبد بل“ من مجلد ”المعالم الأثرية“ الموجود على سطح المكتب كما في الصورة الآتية:



أين تم تخزين صورة
”معبد بل“ وأين تم إدراجها؟

لنستورد بطريقة أخرى صورة ”قلعة حلب“ من مجلد ”المعالم الأثرية“ وندرجها في خطّ الزّمن.



* لنصف مشروعنا أغنية ”بكتب اسمك يا بلادي“ ونلاحظ الفرق بين مكان إدراج الصورة والأغنية في خطّ الزمن.

لدرج الصور في خط الزمن، بالترتيب الموضح في الصورة الآتية ثم نتعاون مع رفاقنا لتنفيذ الآتي:



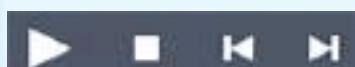
- 1- حذف الصورة المكررة رقم 7.
- 2- نقل الصورة رقم 3 ليصبح ترتيبها 2.
- 3- تغيير المدّة الزمنيّة لعرض الصور لتصبح 10 ثوان.
- 4- تكرار الصورة رقم 5.
- 5- التّراجع عن آخر خطوة قمت بها.

لنكشف الحركة الانتقالية بين الصورتين الأولى والثانية المدرجتين في خط الزمن ونطبقها على مشروعنا.



لنسعرض أنماط

تأثيرات الانتقال ونضيف ما
نراه مناسباً بين الصور المدرجة
في خطّ الزمن.



* كيف يمكن معاينة ما تم تفزيذه بالمشروع؟ وما فائدة أزرار التحكم الآتية:

* من خلال الصورة السابقة:

- 1- لنجرّب ثم نستنتج الفرق بين أدّي الحذف و بعد تحديد إحدى العناصر المدرجة (صورة أو تأثير انتقال).

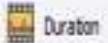
ونكتشف اسم المنطقة التي تُظهر الصور وتأثيرات الانتقال المدرجة بينها.



لنحفظ المشروع على سطح المكتب باسم "المعلم الأثري في سوريا" لمتابعة العمل في الدرس القادم.

التقويم النهائي

أولاً - اختر الإجابة الصحيحة في كلٌ مما يأتي:

1- تُستخدم الأداة  في:

- أ- التراجع عن آخر خطوة تم تنفيذها ب- حفظ المشروع ج- تغيير المدة الزمنية للعرض

2- تُستخدم الأداة  في:

- أ- حفظ المشروع ب- التراجع عن آخر خطوة تم تنفيذها ج- إضافة تأثيرات انتقال

3- لحذف كل العناصر المدرجة في منطقة storyboard نختار:



ج -



ب -



أ -

ثانياً - املأ الفراغات بالكلمات المناسبة:

Delete Object

Duplicate Object

Move Left

1- لتحريك العنصر المدرج في خط الزمن إلى اليسار نختار:

2- لحذف العنصر المدرج في خط الزمن نختار:

3- لتكرار العنصر المدرج في خط الزمن نختار:

نشاط لاصفي

افتح مشروع **”المعالم الأثرية في سوريا“** واستورد باقي الصور من مجلد **”المعالم الأثرية“** وأدرجها في خط الزمن بالترتيب الموضح بالصورة الآتية:



ثمً: 1- أضف تأثيرات انتقال مختلفة بين الصور التي أدرجتها في خط الزمن.

2- اجعل المدة الزمنية لعرض كل صورة مُدرجة في خط الزمن 10 ثوان.

3- احفظ التغييرات التي أجريتها على المشروع.

لنفتح مشروع ”المعالم الأثرية في سوريا“ الذي حفظناه في الدرس السابق ونتابع العمل

لنتعمّن الصورة الآتية ثم نستنتج من شاشة المعاينة خطّ الزمن المناسب لإدراج صورة ”خريطة سوريا“.



ما اسم خط الزمن الذي أدرجنا فيه (خريطة سوريا)؟ وكيف تُعرض الصورة عند إدراجها بهذا الخط؟



لنجرِ التعديلات المناسبة، كي يظهر شعار ”خريطة سوريا“ كما في الصورة الآتية:



لنجعل الشعار ”خريطة سوريا“ يظهر في جميع الصور أثناء عرض الفيديو.



لنسنن بمساعدة رفاقنا آلية كتابة نصٌّ على الصورة بعد إدراجه على خطٌّ الزمن المناسب
ثم نكتب بالاستعانة بالصورة الآتية عبارة ”**معبد بل**“ مع مراعاة التنسيقات المستخدمة.



لنشاهد الخطوات التي
نَفَذَناها من خلال شاشة
العرض.

لنجعل العبارة ”**معبد بل**“ تظهر أثناء عرض الصورة المحددة فقط.



لنكرر العملية ونكتب اسم المعلم الأثري على كل صورة من الصور المدرجة في خطٌّ الزمن.

بالاستعانة بالصورة الآتية لنبحث مع رفاقنا في إمكانية تصدير ملف فيديو باسم ”**اكتشف سوريا**“
ولاحقة ”**AVI**“ مع مراعاة مكان الحفظ على سطح المكتب.



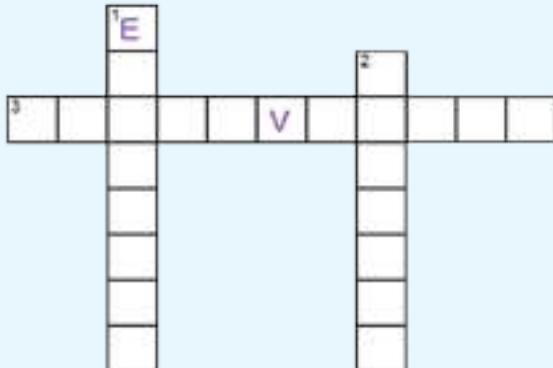
ما الّواحد الذي يمكن أن نحفظ بها الفيديو.




التقويم النهائي


أولاً - حل الكلمات المتقاطعة الآتية:

عمودي:



1- أداة تُستخدم لتحرير النص.

2- أداة لتصدير ملف الفيديو.

أفقي:

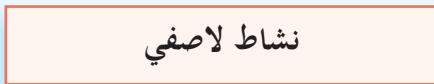
3- أداة تُستخدم لتحرير الشعار (Logo)

ثانياً - إملأ الفراغات بالاجابات المناسبة:

..... -1 (line for texts) هو خط الزمن المخصص لإدراج

..... -2 (line for video overlays) هو خط الزمن المخصص لإدراج

..... -3 من أنماط النص المتاحة و..... و.....


نشاط لاصفي

عُد إلى مصادر التعلم وتعرف على ميزة capture screen في برنامج avs ثم سجل فيديو تشرح فيه ما تعلّمته في الدرسين السابقين واعرضه على رفاقك في الصف.

تحرير الفيديو 1

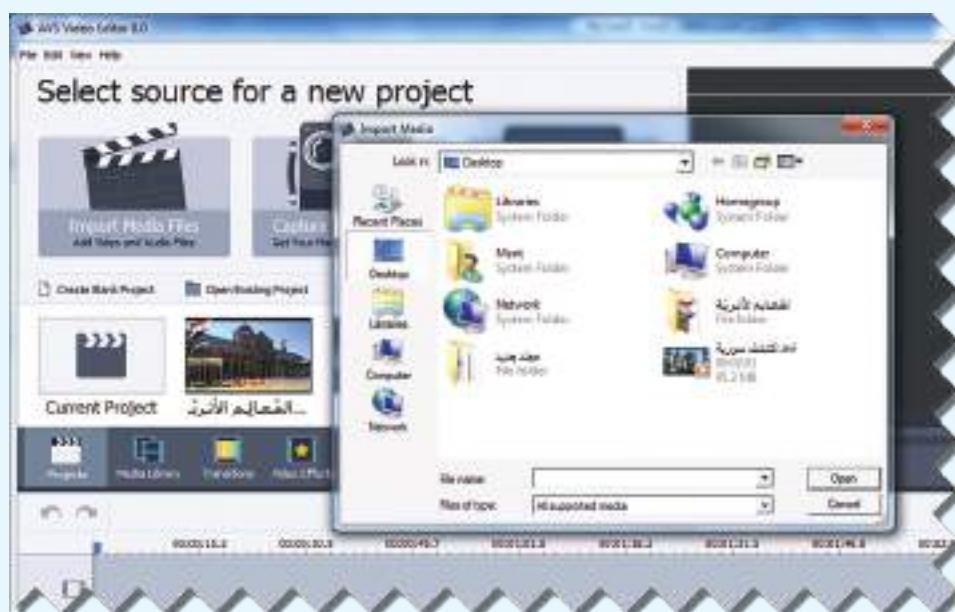
شاهدت في إحدى مواقع التواصل الاجتماعي فيديو يعرض القلاع الأثرية في سوريا.



* كيف يمكنك اقتطاع مقاطع القلاع الأثرية الموجودة في فيديو "اكتشف سوريا" الذي قمت بصناعته سابقاً؟

* كيف تسجل صوتك على الفيديو؟

لنستورد فيديو "اكتشف سوريا" الذي صنعناه في الدرس السابق ونستنتاج مكان إدراجه في خط الزمن.



ما خطوط الزمن الأخرى المتاحة لإدراج الفيديو؟ وكيف سيعرض الفيديو في كل منها؟



لنكشف من خلال الصورتين الآتيتين الخطوات المتّبعة في تجزيء الفيديو ثم نطبقها في مشروعنا.



ما الأداة المستخدمة في تجزيء الفيديو، وما عدد المقاطع التي تم تجزيئها؟



لستّنتج الخطوات التي تم تفزيذها على مقطع الفيديو الأول، لعرض قلعتي دمشق وحلب فقط.

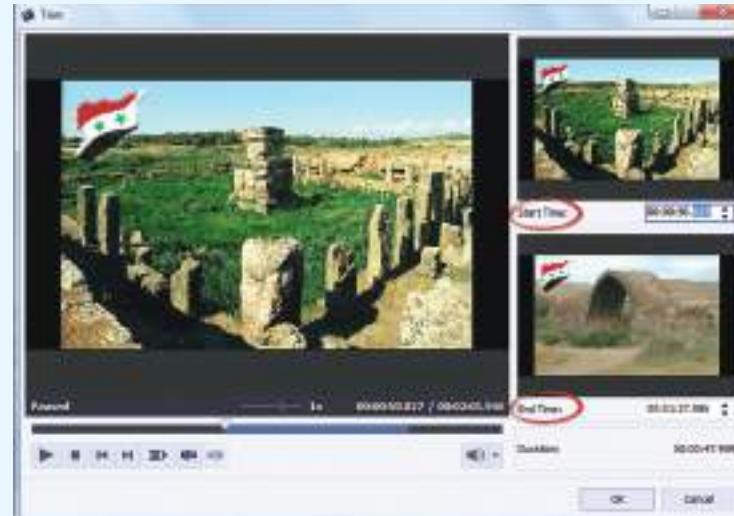


بعد التعديل



قبل التعديل

بالتعاون مع الزملاء لنجر التعديلات اللازمة على مقطع الفيديو الثاني بحيث يعرض القلعة الأثرية
فقط علماً أن: زمن البداية: 00:01:30:000 زمن النهاية: 00:01:34:000

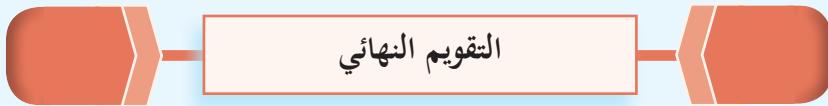


قبل التعديل



بعد التعديل

لتحفظ المشروع باسم **“القلع الأثرية في بلدي”** لمتابعة العمل في الدرس القادم.



التقويم النهائي

أولاً - ضع  أمام العبارات الصحيحة و  أمام العبارات المغلوطة وصححها.

- 1- يمكن الانتقال من لقطة لأخرى باستخدام الأطارات (الفرئمات).
- 2- تُستخدم الأداة (Mark out) لقص بداية الفيديو.
- 3- تُستخدم الأداة (Mark in) لقص نهاية الفيديو.

ثانياً - اختر الإجابة الصحيحة مما يأتي:

- | | |
|---|--|
| 
1- تُستخدم الأداة | 
أ- تجزيء الفيديو |
| 
2- يمكن من خلال نافذة | 
أ- قص(تشذيب) الفيديو |
| 
3- خط الزمن (line for main video) مخصص لـ | 
أ- الصور والفيديو |
| 
ج - إدراج الفيديو | 
ج - تصدير الفيديو |
| 
ج - حذف الفيديو | 
ب- حذف الفيديو |
| 
ج - إدراج الفيديو | 
ب- إدراج الفيديو |
| 
ج - الصوت | 
ج - الفيديو |

نشاط لاصفي

عدل مقطع الفيديو الثالث بحيث يعرض ”قلعة جعبر“ ، بمدة زمنية قدرها 4 ثوان ، واحفظ التغييرات التي

أجريتها على مشروع ”القلاء الأثرية في بلدي“.

تحرير الفيديو 2

لنفتح مشروع ”القلع الأثري في بلدي“ الذي حفظناه في درس سابق...

لنلاحظ من خلال الصورة الآتية التأثير المضاف للفيديو ونستنتج خطّ الزمن المناسب لإدراجه.



لنجعل المدة الزمنية لتأثير الفيديو مساوية لمدة عرض مقاطع الفيديو الثلاث.

هل يمكن إدراج تأثيرات انتقال (Transitions) بين مقاطع الفيديو؟ لنجرّب ذلك.



لنجرّ التعديلات المناسبة ليظهر تأثير الفيديو كما في الصورة الآتية:



لنعاين ما نفذناه في مشروعنا.



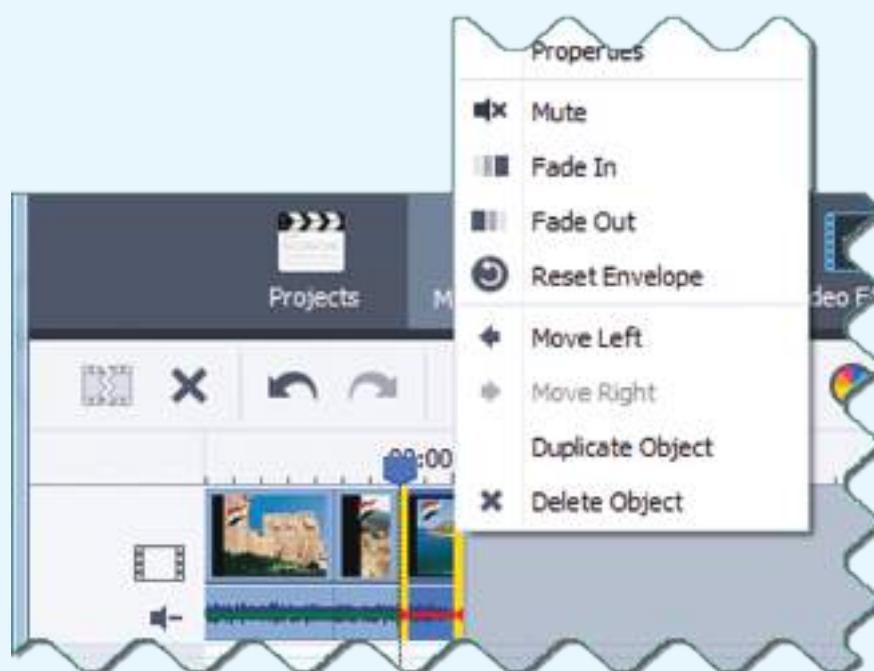
ابحث في إمكانية تسجيل اسم المعلم بصوتك على مقاطع الفيديو مستعيناً بالصورة الآتية.



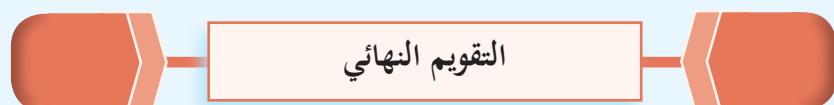
لتصفح تبويبات تسجيل الصوت ونكتشف الخيارات المتاحة.



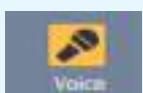
أردت سماع الصوت الذي قمت بتسجيله دون سماع صوت الفيديو الأساسي. لاحظ الصورة واكتشف من القائمة الأمر المناسب.



للتقارن بين الصورتين الآتتين ونستنتج التغيير الذي طرأ على زمن مقطع الفيديو الأول بعد تغيير سرعته، ثم لنطبق ذلك على مشروعنا.



أولاً - اختار الإجابة الصحيحة مما يأتي:

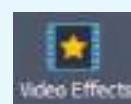


1- من خلال الأداة يمكن:

أ- تسجيل الصوت.

ب- إدراج تأثيرات لمقاطع الفيديو.

ج- تحرير تأثير الفيديو المضاف.



2- من خلال الأداة يمكن:

أ- إدراج تأثيرات لمقاطع الفيديو.

ب- إدراج تأثيرات انتقال بين مقاطع الفيديو.

ج- تحرير تأثير الفيديو المضاف.



3- من خلال الأداة يمكن:

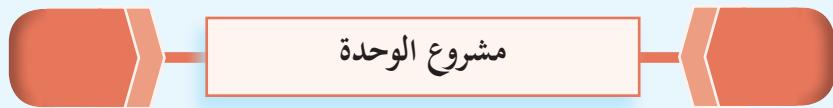
أ- تحرير تأثير الفيديو المضاف.

ب- تغيير المدة الزمنية لتأثير الفيديو المضاف.

ج- تغيير سرعة عرض الفيديو.

ثانياً - ضع  أمام العبارات الصحيحة و  أمام العبارات المغلوطة وصححها.

- 1- يمكن إخفاء الصوت الصادر عن الفيديو أو المقطع الصوتي المدرج باختيار الأمر **Mute**.
- 2- عند تغيير سرعة عرض مقطع الفيديو إلى $2x$ تتضاعف المدة الزمنية لعرض المقطع.
- 3- بالحالة الافتراضية يبدأ تسجيل الصوت بعد تأخّر زمني قدره ثانتين.



اختر أحد المشاريع الآتية:

المشروع الأول:

عنوان المشروع: تصميم رياضي.

هدف المشروع: استخدام برنامج تحرير الصور بإتقان.

أهمية المشروع: تنمية الحس الرياضي.

مستلزمات المشروع: جهاز حاسوب مثبت عليه أحد برامج تحرير الصور، ومتصل بالإنترنت.

المطلوب:

- 1 افتح صورة الملعب باستخدام برنامج تحرير الصور.
- 2 عدل خلفية الصورة باستخدام الأداة المناسبة.
- 3 أضف صورة اللاعب إلى الملعب، وغير حجمها.
- 4 أكتب اسم اللاعب وأضف عليه بعض التأثيرات.
- 5 احفظ الصورة باسم "لاعب المفضل"، وبعدة لواحق.

المشروع الثاني:

عنوان المشروع: "الأهازيج الشعبية"

هدف المشروع: استخدام برنامج تحرير الفيديو بإتقان.

أهمية المشروع: الاعتزاز بتراث بلادي.

مستلزمات المشروع: جهاز حاسوب مثبت عليه أحد برامج تحرير الفيديو، ومتصل بالإنترنت.

المطلوب:

- 1- تصميم شعار يعبر عن عنوان المشروع باستخدام أحد برامج تحرير الصور.
- 2- جمع الصور والفيديوهات والمعلومات الكافية للموضوع.
- 3- تسجيل صوت تذكر فيه عنوان الأهزة وحافظة التي تشتهر بها.
- 4- إضافة الشعار الذي صممته ليعرض كشعار (logo) في المشروع.
- 5- كتابة العنوان في بداية المشروع على إحدى الخلفيات المتاحة في البرنامج.
- 6- كتابة أسماء الطلاب المنفذة للمشروع في نهاية العرض.
- 7- تصدير الفيديو باسم "سورية الفرح" ولحقة "WMV".

المشروع الثالث:

عنوان المشروع: القدس عاصمة فلسطين الأبدية.

هدف المشروع: تصميم فيديو باستخدام أحد برامج تحرير الفيديو.

أهمية المشروع: يتعرف العالم التاريخية لمدينة القدس.

مستلزمات المشروع: جهاز حاسوب مثبت عليه برنامج تحرير فيديو، ومتصل بالإنترنت.

المطلوب:

- البحث بالشابة عن صور للمعالم التاريخية في مدينة القدس.
- كتابة نص "القدس عاصمة فلسطين الأبدية" في بداية عرض المشروع على إحدى الخلفيات المتاحة.
- إدراج الصور (التي بحثت عنها) في خط الزمن المناسب.
- إضافة تأثيرات انتقال بين الصور المدرجة.
- إضافة صورة "العلم الفلسطيني" كشعار للفيديو.
- تسجيل صوت للتعریف بالعلم التاريخي الذي يتم عرضه.
- إضافة التشيد العربي الفلسطيني للمشروع.
- كتابة أسماء الطلاب المنفذة للمشروع في نهاية العرض.
- تصدير ملف الفيديو باسم لحقة اختياريين.

الوحدة الثالثة

الشبكات والإنترنت



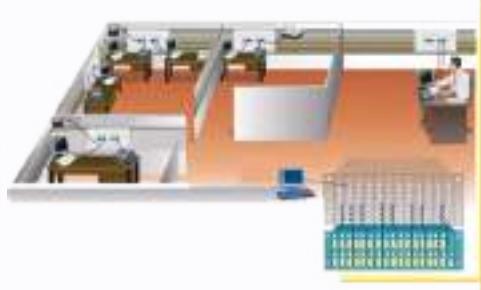
<https://drive.google.com/open?id=1iNfAcKKILg6dFkLp7ODLfp1Z8pdtbfDV>

الشبكات



عدد من الموظفين يعملون في مكتب واحد في شركة، أرادوا طباعة التقارير على طابعة واحدة وإرسالها إلى باقي فروع الشركة.

ما الطريقة الأسهل والأسرع والأقل تكلفة التي سيتبعها الموظفون لتحقيق ذلك؟



الشبكة هي ربط بين جهازين أو أكثر

ما طريقة الربط بين الجهازين في كل صورة؟



١- لنختر بعض الأجهزة التي يمكنها الاتصال بشبكة واحدة:



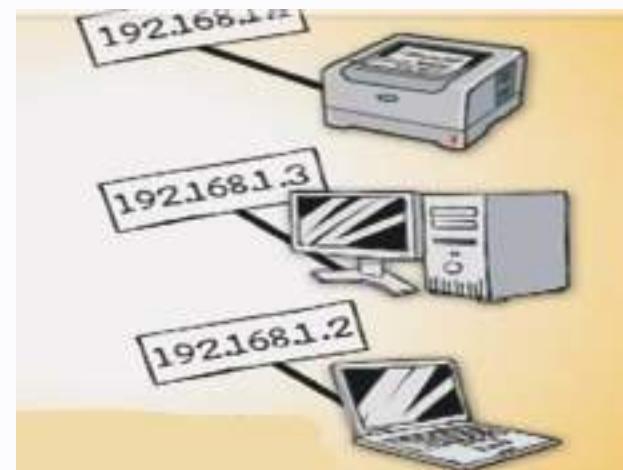
٢- لنختر بعض الملفات التي يتم تشاركتها عبر الشبكة.

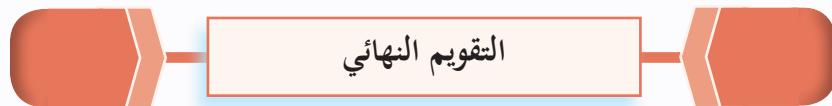


من خلال ما سبق صبح بأسلوبك تعريفاً للشبكة



لكل جهاز على الشبكة رقم فريد خاص
IP :





ضع  أمام العبارة الصحيحة و  أمام العبارة الغلط:

- أ- يمكن عبر الشبكة ربط جهازين أو أكثر من نفس النوع فقط .)
- ب- يمكن للأجهزة الموجودة على شبكة واحدة الاتصال سلكياً أو لاسلكياً .)
- ج- تشتراك الأجهزة الموجودة على شبكة واحدة بعنوان IP .)

نشاط لاصفي

مستعيناً بمصادر التعلم والشابكة ابحث في الفرق بين



١ - تقنيي



٢ - جهازي

تصنف الشبكات السلكية واللاسلكية:

أولاً: حسب المساحة الجغرافية



Personal Area Network



- شبكة شخصية صغيرة المدى لا تتجاوز 10 أمتار.

- تربط بين عدة أجهزة في مكان واحد، كربط أجهزة الحاسوب في غرفة واحدة.

Local Area Network



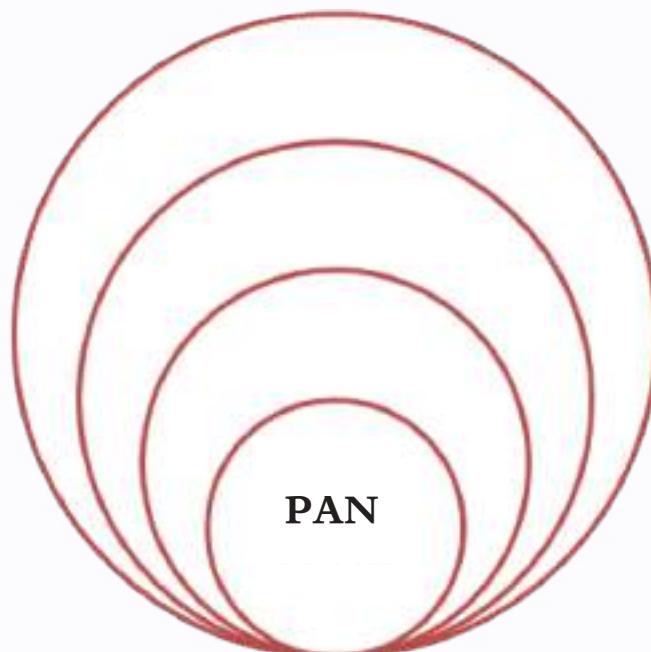
Metropolitan Area Network



Wide Area Network

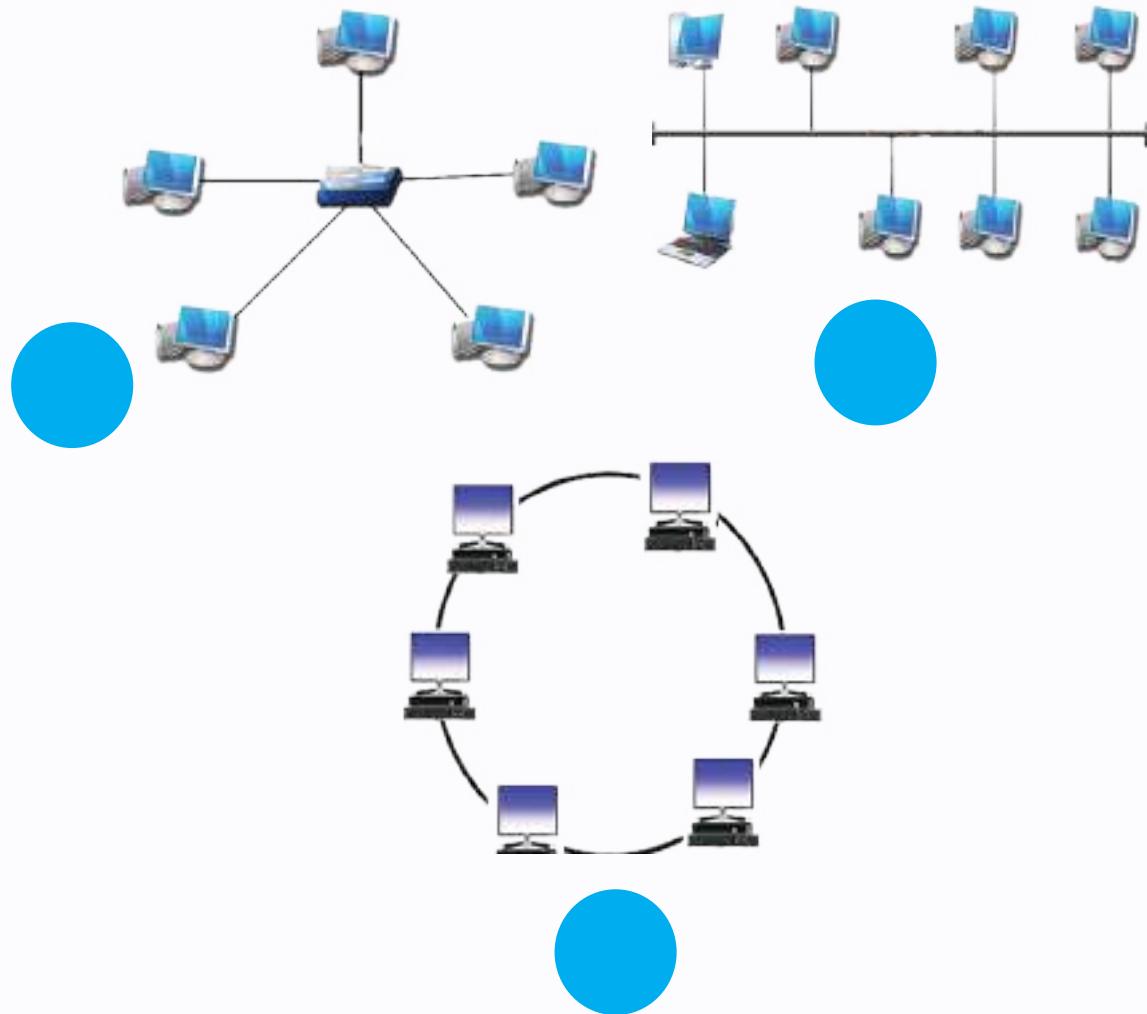


من خلال التصنيف السابق صنف الشبكات باستخدام اختصار كل اسم وفق المخطط الآتي:



ثانياً: حسب نوع الربط

أمعن النظر في الصور الآتية:



لنتعاون مع رفاقنا للإجابة عن الأسئلة الآتية:

- ما وجه الشبه بين الصور السابقة؟
- ما أوجه الاختلاف من حيث نوع الربط؟
- ماذا نسمي كل طريقة من طرق الربط السابقة، ولماذا؟

لنكتب بجانب كل صورة التصنيف المناسب لها من حيث نوع الربط.

استعن بالمصادر والشابكة للتعرف على أنواع أخرى لطرق الربط عبر الشبكة.



الشبكة السلكية واللاسلكية:

الشبكة اللاسلكية:
مجموعة من الوحدات المرتبطة بقنوات
لاسلكية بهدف تبادل المعلومات
والاشتراك في المصادر بينها.

مستعيناً بالشاتكة أصل بين نوع الشاتكة في العمود الأول والتقنية المناسبة لها في العمود الثاني



أقمار صناعية

الشبكة الشخصية

PAN



WI-FI

الشبكة المحلية

LAN



BLUETOOTH

الشبكة المدنية

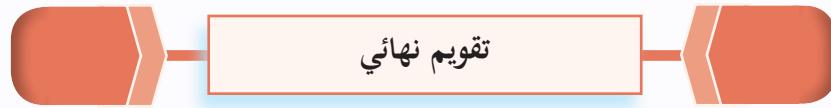
MAN



WI-MAX

الشبكة الواسعة

WAN



أولاً: صل بين كل نوع ربط مع المعنى المناسب له:

يكون وسط النقل لهذه الشبكة عبارة عن قطعة واحدة، تتصل به مباشرة جميع الأجهزة المكونة للشبكة.

RING

يكون وسط النقل في هذا النوع من الشبكات على شكل حلقة تتكون من اتصال كل جهاز بالجهاز المجاور له مع وصل الجهاز الأخير بالأول.

STAR

تتصل الأجهزة المكونة للشبكة بنقطة مركبة واحدة.

BUS

ثانياً: اكتب نوع الشبكة حسب المساحة الجغرافية في كل مما يأتي:

- ١- ربط أجهزة الحاسوب في قاعة الحاسوب في المدرسة بشبكة واحدة
- ٢- ربط جهاز الحاسوب الموجود في المدرسة مع جهاز الحاسوب في غرفة مدير المدرسة
- ٣- ربط جهاز الحاسوب في المدرسة مع جهاز الحاسوب في مديرية التربية في حافظتي
- ٤- ربط جهاز الحاسوب بين وزارة التربية في دمشق مع أجهزة الحاسوب في مديريات التربية في كافة المحافظات

نشاط لاصفي

ابحث في العلاقة بين الشبكة الواسعة (WAN) والشبكة العنكبوتية (WWW)

الشبكة في حياتنا

تعاون مع رفاقك في كتابة بعض فوائد الشبكة مستعيناً بالصور فيما يأتي:









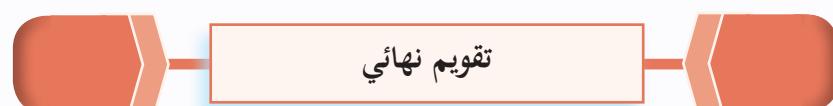
اكتب فوائد أخرى للشبكة.

تعاون مع رفلك في كتابة مزايا وعيوب الشبكة في كل من الاختصاصات التالية:

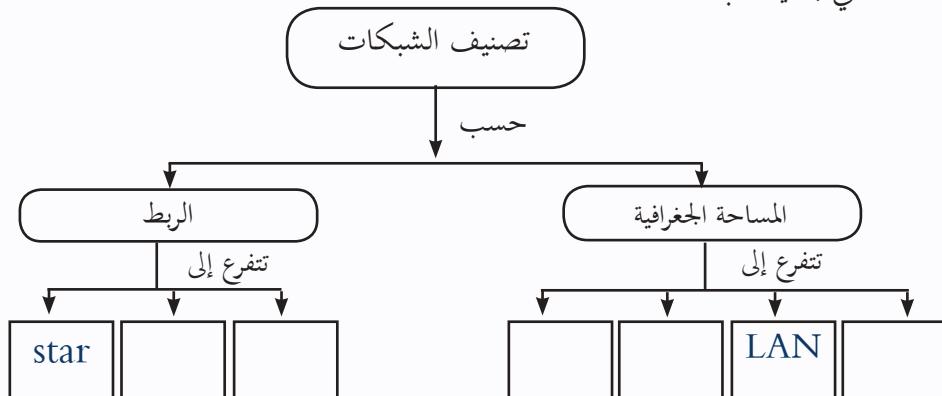
العيوب	المزايا	الحال
		التعليم
		الصحة
		التسلية والألعاب



ابحث في مزايا وعيوب الشبكة في مجالات أخرى.

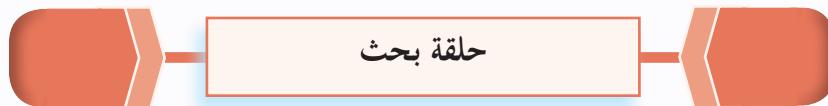


أولاً: املأ المخطط الآتي بما يناسب:



ثانياً: ضع ✓ أمام العبارة الصحيحة و ✗ أمام العبارة الغلط:

- 1- في الشبكة الخطية تتصل الأجهزة المكونة لهذه الشبكة بنقطة مركزية واحدة ().
- 2- من عيوب الشبكة أنها لا تصل لمسافات بعيدة ().
- 3- دخلت الشبكة كافة مجالات حياتنا ().



عنوان حلقة البحث: المكونات المادية للشبكة.

أهمية البحث: يتعرف المكونات المادية الالزامية لإنشاء شبكة.

مستلزمات البحث: جهاز حاسوب أو هاتف جوال – إنترنت.

الأهداف:

- يتعرف بطاقة الشبكة.
- يعدد أنواع الكابلات المستخدمة.
- يميز خصائص الكابلات.
- يحدد وظيفة كل المكونات.

المطلوب: مشاركة نتائج بحثك مع النتائج التي توصل إليها رفاقك.

أمن المعلومات 1



في العالم الافتراضي (الإنترنت):	في العالم الحقيقي هل:
تشارك معلوماتك الشخصية مع أشخاص غرباء!	تخبر الغرباء اسمك؟ سكنك؟ رقم هاتفك؟
تشارك صور أصدقائك دون إذن منهم، هل تسأله فيما لو كانوا لا يرغبون بذلك؟!	تريد مشاركة معلومات عن حياتك الخاصة مع أكثر من ... مليون شخص؟
يشاهد منشوراتك أشخاص غرباء ويقومون باستغلالها إذا لم تضبط إعدادات حساباتك	تكون سعيداً إذا قام صديقك بنشر صورك الخاصة في المدرسة كلها؟

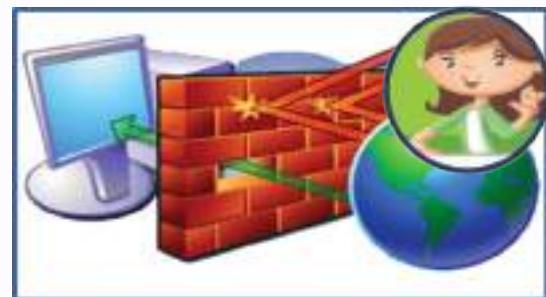
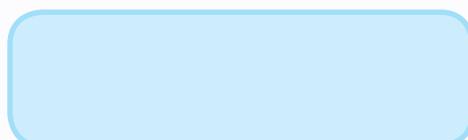
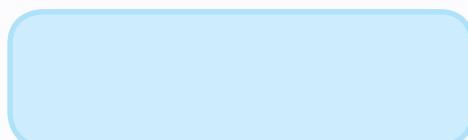


أنا زياد سأقدم لكم تقريراً عن أمن المعلومات
سأطرح بعض الأسئلة على مجموعة من أصدقائي
ويمكنكم التفكير والمشاركة بالإجابات

هل وصلتكم إحدى هذه الرسائل؟ ماذا نسمّيها؟ ناقش ذلك.



ما الآليات التي تستخدمها لحماية معلوماتك، سجّل بجانب كل صورة الآلية التي تعبر عنها.



ما القواعد التي تستخدمها للإبحار الآمن عبر الإنترنت.



السرية



وصول بريد إلكتروني



التأكد من مصدر المعلومات



أليكم إجابات أخرى؟



لا بد أنكم حصلتم على بعض الإجابات، لندون ما حصلنا عليه ونصغه كتقرير.



نشاط لاصفي

Windows Defender

هو برنامج مضاد للفيروسات مدمج مع نظام تشغيل Windows 10
ابحث عن هذا البرنامج وكيفية تفعيله عبر مصادر التعلم.

أمن المعلومات 2

برأيك: أيّ من الجمل الآتية تُعدُّ من أخلاقيات الإبحار عبر الإنترن트 ناقش رأيك مع رفلك.



أفّكر جيداً قبل أن تنشر أي معلومة على شبكة الإنترن트، فما تنشره يعبر عن ذاتي، مجتمعي، وحضارتي.



الأذية في العالم الافتراضي حقيقة مؤلمة جداً، تماماً كما هو الحال في العالم الحقيقي.



أكون على وعي تام بأنه ما من هدايا مجانية في العالم الافتراضي، وبالتالي لن أسجل أية تفاصيل شخصية في رسائل ربح الجوائز.



أقابل أيّ شخص غريب تعرفت عليه عبر الإنترن트 دون معرفة والدي.

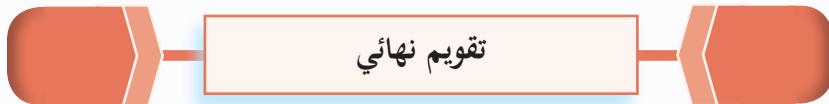


أخترق حسابات الآخرين بهدف التسلية أو الإيذاء.

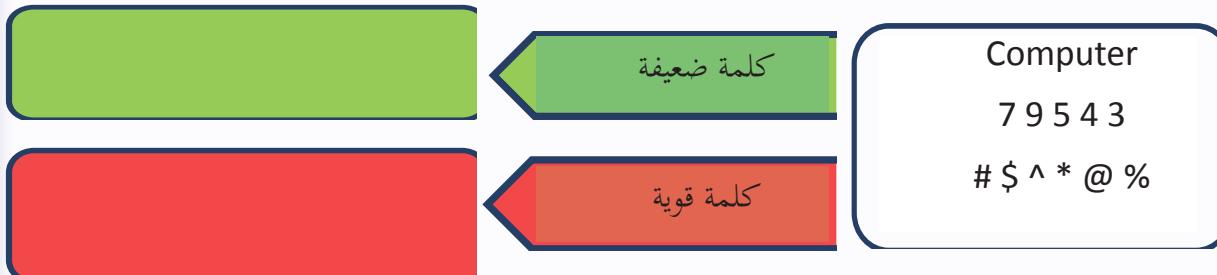


اقترح أخلاقيات لم يتم ذكرها في الدرس وتبادل النصائح مع رفلك.





أولاً: شكل من الأحرف والأرقام الآتية كلمة مرور:



ثانياً: اختر الإجابة الصحيحة فيما يأتي:

١- الفائدة من استخدام نسخ احتياطي للبيانات عند استخدام الأجهزة الحاسوبية:

- مساعدة المستخدم على تنظيم الملفات في جهاز الحاسوب.
- إمكانية الوصول السريع للبيانات.
- المساعدة في العثور على الحاسوب المحمول في حال فقدانه أو سرقته.
- المساعدة على حماية البيانات الموجودة في جهاز الحاسوب في حال تعرضها للتلف أو فقدانه.

٢- كنت ترغب بشراء إحدى المنتجات عبر الإنترنت وتريد التأكد من أن الموقع الإلكتروني الذي تقوم بزيارته هو موقع آمن ما الرمز الذي يساعدك في ذلك مستعيناً بالصورة الآتية:



الشّابكة (الإنترنت)



- ما الذي جعل العالم قرية صغيرة؟

- ما الذي تخلّل حياتنا في كافة المجالات وأصبح جزءاً منها؟

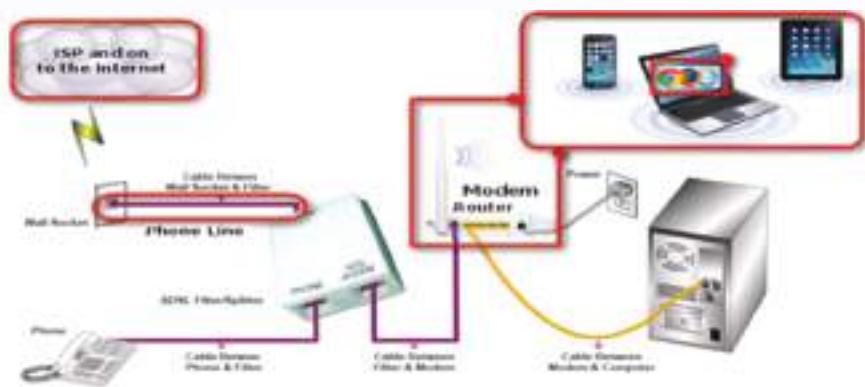
- هل تخيل حياتك دون هذا التطور الحاصل؟

نعم النّظر في الصّور الآتية:



بالاستعانة بالصّور السابقة، صُغّ تعريف الشّابكة (الإنترنت) بكلماتك الخاصة:

لاحظ المشكلة في الصورة الأولى واعمل على حلها من خلال تحليل الصورة الثانية.



- مستعيناً بالصورة السابقة استنتاج مستلزمات الدخول إلى (الإنترنت)؟

Internet Service Provider : (ISP)

موفّر خدمة الاتصال بالإنترنت، هي الشركة التي توفر لعملائها إمكانية الوصول إلى الإنترت

- يتم استعراض المحتوى الذي يتم نشره على الإنترت بوساطة.....

أنعم النّظر في الصّور الآتية ثُمّ دوّن بعض الخدمات التي تقدمها الشّابّة (الإنّترنت):



- ابحث عن خدمات أخرى للشّابّة (الإنّترنت) من واقعك.



صّحّح العبارات الآتية:

- يعتبر المستعرض من أسباب عدم الاتصال بالإنّترنت.
- يقدم الإنّترنت خدمات عديدة مثل خدمة ISP.
- يعتبر جهاز Modem وسيلة للاتصال بالإنّترنت من الحاسب إلى الخادم.

نشاط لاصفي

ابحث عن كيفية ضبط إعدادات الراوتر، وكيفية تغيير كلمة المرور للاتصال بالراوتر شاركها مع رفاقك.

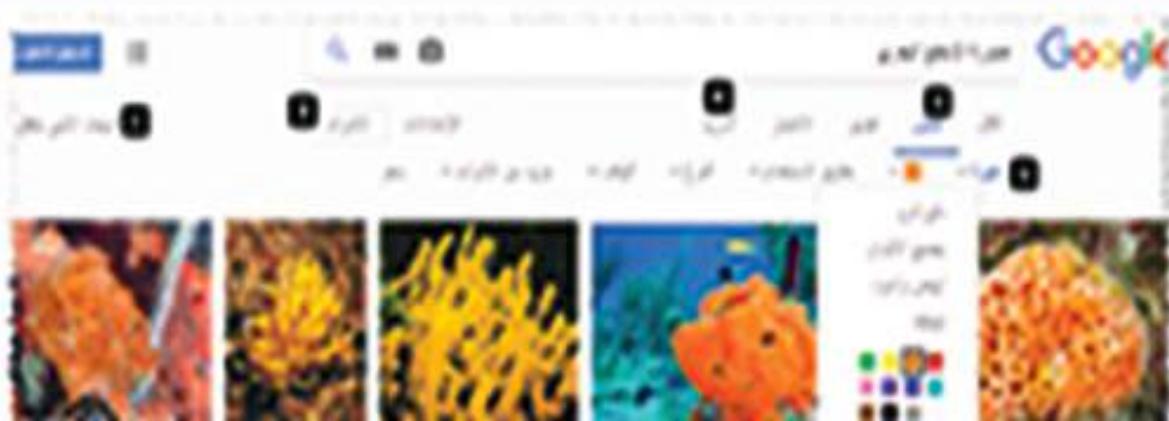
مهارات البحث في الشبكة (الإنترنت) (1)



طلبت المدرسة من المعلمين التحضير للدرس القادم وهو شعبة الإسفنجيات فيما يخص أنواعها وألوانها وأهميتها والبيئة التي تعيش بها، حيث وزعت الأدوار عليهم كالتالي: **مجموعة تبحث عن المعلومات** و**مجموعة تبحث عن الفيديوهات** و**مجموعة تبحث عن الصور**، فكانت مهمتك في مجموعتك البحث عن صورة الإسفنج البحري ذو اللون البرتقالي، بحجم كبير. كيف ستبحث عن تلك الصورة محددة المواصفات وبسهولة؟ وكيف ستحفظها لمشاركتها أصدقائك؟

لنفتح محرك البحث Google ونقوم بعملية البحث كما في الصورة الآتية:





أضُعُ الرقم المناسب في الفراغ المناسب:

اختيار نوع البحث

الحصول على أدوات تصفية إضافية للبحث بشكل أفضل

الحصول على المزيد من خيارات أنواع البحث

اختيار حجم الصورة

التأكد من أن البحث الآمن مشغل

ماذا تلاحظ بعد النقر على الصورة المطلوبة؟ ..



لاحظ الصورة المجاورة، ولنذكر طريقة حفظها على سطح المكتب.



ما نوع الصورة؟

كانت مهمة صديقك سليم جمع المعلومات عن «الإسفنج البحري» حيث استخدم مهارة تضييق



البحث ثم قام بحفظها كصفحة ويب على سطح المكتب.



- لنملأ الفراغات بالخطوات التي اتبعها سليم لحفظ الصفحة.

.....

اسم الملف

حفظ كنوع

مكان حفظ الملف
في.....

.....

قائمة
ملف

لنجرِب أنواع الملفات لحفظ صفحة الويب على سطح المكتب ثم أصل:

ملف نص (txt.)



صفحة موقع ويب كاملة (htm. - html.)



صفحة المواقع الإلكترونية، لغة توصيف نص تشعبي فقط (mht.)



أرشيف المواقع الإلكترونية، ملف واحد (htm. - html.)



كانت مهمة صديقك سامر في مجتمعه البحث عن فيديو حول الإسفنج البحري.

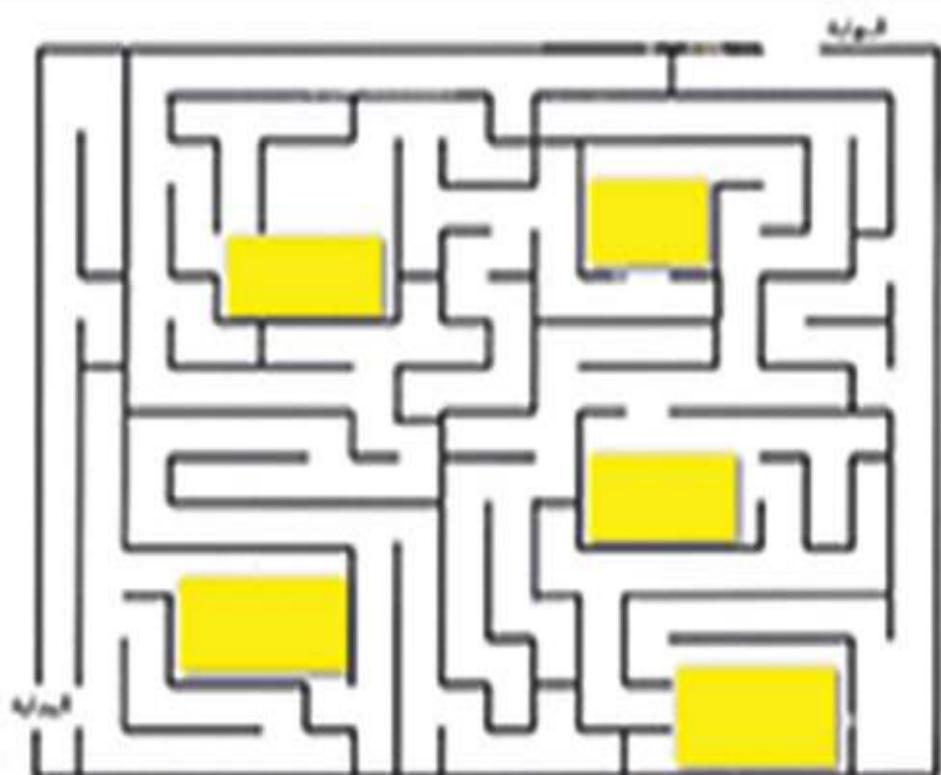


-اكتشف نوع البحث الذي استخدمه سامر والأدوات الخاصة بهذا النوع.

-ما الأمر الذي استخدمه سامر للقيام بعملية البحث الآمن؟

تقویم نهائی

حدد آلية البحث التي تراها مناسبة عن هذا الفيديو داخل المتابهة لتحصل عليه في النهاية:



نشاط لاصفي

أردت وأصدقاؤك الذهاب في رحلة إلى معرض دمشق الدولي لكنكم بحاجة لمعرفة موقع وخريطة للمكان، حاول الاستفادة من Google

مهارات البحث في الشبكة (2)



أفتح الصفحة الرئيسية Google وأحدد خيار صور ثم أقوم بعملية البحث العكسي



البحث العكسي (Reverse Search): وهو البحث بحسب في google بدلاً من النص

لنسخ عنوان URL للصورة
انقر بزر الماوس الأيمن على
الصورة:

Chrome
ننسخ عنوان
URL للصورة

Internet Explorer
الخاصيات > ننسخ عنوان
URL المعروض

Firefox: ننسخ موقع الصورة





من الصورتين السابقتين، نستطيع القيام بعملية البحث العكسي بثلاث طرق لنذكرها:



:Google Chrome يوجد طريقة أخرى في البحث العكسي باستخدام متصفح



لاحظ الصورة الآتية:



A screenshot of a Google search results page. The search query 'حزون البحر' is entered in the search bar. The results page includes a navigation bar with 'ال أدوات' (Tools), 'الإحداثات' (Coordinates), 'الرزيد' (Residence), 'صور' (Images), and 'الكل' (All). Below the bar, it says ' حوالي 25,270,000,000 من النتائج (عند التوالي: 0.75)' (About 25,270,000,000 results (estimated: 0.75)). An image of a blue and white fish is displayed, with the text 'حجم الصورة: 800 x 600' (Image size: 800 x 600) above it. Below the image, it says 'بحث عن: أحجام أخرى لهذه الصورة' (Search for: other sizes for this image) and 'حجم الأحدث - مصغرة - متوسطة - كبيرة' (Latest size - Small - Medium - Large). The bottom of the page has a footer with the text 'الصل تحميل لهذه الصورة: حزون البحر' (Download this image: حزون البحر).

CIB software GmbH - Arabic: CIB coSys

• www.cib.de/ar/products/comod/cibcosys.html

er zwanzig Jahren als etablierter Hersteller von

Digitized by srujanika@gmail.com

حصلت نتيجة البحث العكسي على معلومات تخص الصورة مثل:

ما نوع البحث الذي نقوم به في الصورة الآتية؟





نلاحظ نتيجة هذا البحث الصوتي
مما تدل على.....



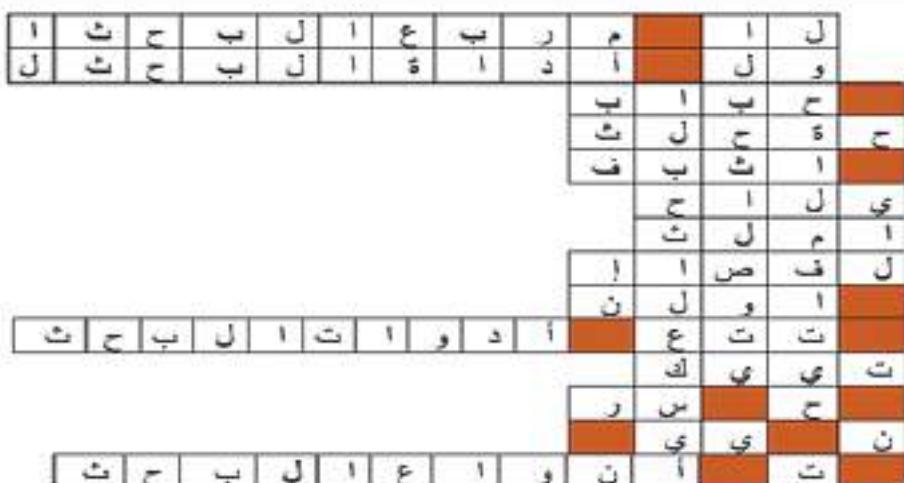
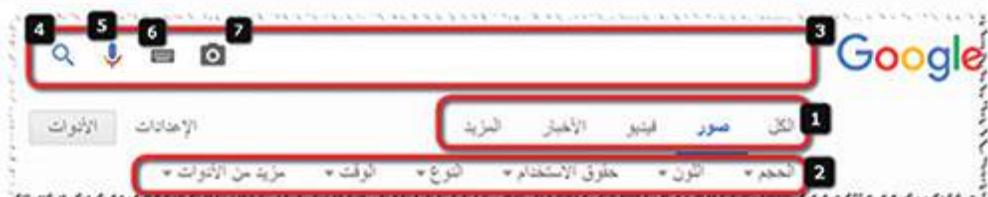
لاحظ الصورة الآتية ثم ابحث عن إيجابيات وسلبيات منع العناصر المنبعثة ونظمها في جدول:



السلبيات	الإيجابيات

الستويم النهائي

اشطب كل اسم بحث تجده في الخلايا مع وضع الرقم المناسب له من الصورة الآتية:



شكل من الأحرف المتبقية عبارة مفيدة

نشاط لاصفي

ابحث في Google عن اسم هذا النوع من الأسماك المبين في الصورة الآتية:



ورقة عمل

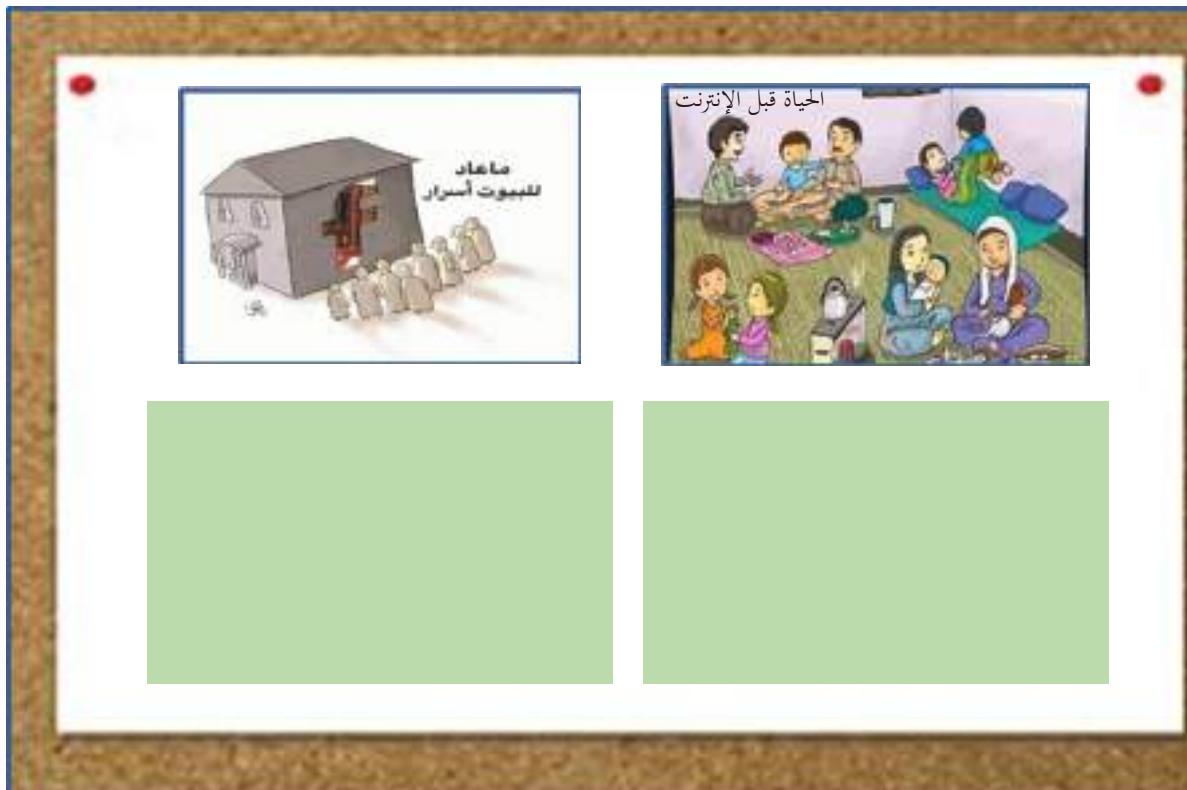
استعن بالشاكحة لاختيار الإجابات الصحيحة عن الآتي:

١. عملية ترميز للبيانات والمعلومات وتحويلها إلى صيغة غير مفهومة.
٢. عملية إعادة تحويل البيانات إلى صيغتها الأصلية باستخدام المفتاح المناسب
٣. سلسلة من رموز (حروف، أرقام..) تستخدم للتأكد من هوية الشخص المخول للحصول على إذن الوصول إلى موارد الحاسوب.
٤. احتياطات تمنع الأشخاص من الدخول إلى المواقع ذات المحتوى غير المرغوب.
٥. رمز تشفير يدل على صحة الرسالة ويتتيح إمكانية التحقق من مرسل الرسالة كما أنه يساعد في التتحقق من أن الرسالة لم يتم تغييرها.
٦. بيانات تتم معالجتها لتصبح ذات معنى عند الشخص الذي يستقبلها.
٧. هوية رقمية تستخدم من قبل متصفح الإنترنت لتجنب الاحتيال عليهم من خلال التأكد من هوية الموقع المراد الدخول إليه.

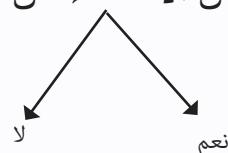


ثانياً: عبّر عن رأيك في كل ما يأتي:

١- أعط تعليقاً مناسباً لكل من الصورتين:

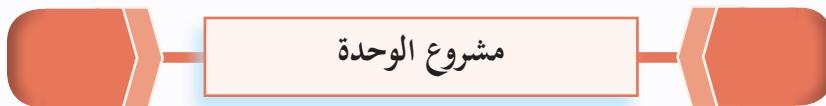


٢- هل يمكن الاستغناء عن الإنترن في حياتنا؟



اقتصر حلول للاستفادة من ميزات وجود الإنترن في حياتنا والتقليل من الأضرار الناجمة عنه.

اقتصر بدائل عن وجود الإنترن في حياتنا.



اختر أحد المشروعين الآتيين:

المشروع الأول:

اسم المشروع: اعمل بمهارة.

أهداف المشروع: استثمار العمل على الإنترت لحاجات مفيدة.

أهمية المشروع: استخدام المهارة الذاتية في تنزيل وتحديث بعض برامج الحاسوب.

مستلزمات المشروع: جهاز حاسوب، إنترنت.

المطلوب: ١- تحديث المتصفح المستخدم من قبل المتعلم.

٢- اختيار برنامج مضاد للفيروسات وتنسيقه على جهازك.

٣- إذا وجد برنامج مضاد للفيروسات مسبقاً على الجهاز فالمطلوب: تحديث البرنامج من خلال موقع

البرنامج الأساسي.

المشروع الثاني:

عنوان المشروع: الإبحار في الإنترت.

أهداف المشروع: استخدام عمليات البحث في الشبكة (الإنترنت) لتصميم مجلة حائط حول التوعية من (التدخين).

أهمية المشروع: تنمية مهارات البحث في الشبكة (الإنترنت) لدى المتعلمين.

مستلزمات المشروع: حاسوب، إنترنت، ألوان، كرتون.

المطلوب:

١- استخدام عمليات البحث في Google والاستفادة من إمكانات خيارات البحث في الإنترت للحصول على أفضل النتائج وأحدثها

٢- توثيق المعلومة التي يتم الحصول عليها بحفظ الرابط أو الصفحة المتعلقة بها وتاريخها.

الوحدة الرابعة

البرمجة



<https://drive.google.com/open?id=1vG9jPUMpu94qWNXqRInuE8w1aYWW895x>



- هل رغبت يوماً في تعلم البرمجة ولم تعرف من أين تبدأ؟
- بعد أن تعلمت الخوارزميات في الصف السابع هل تستطيع تحويل الخوارزميات التي درستها إلى ترميز برمجي؟
- ما البرمجة؟ كيف نستفيد منها في تطوير عالمنا؟

نعلم أنّ اللغة الوحيدة التي يفهمها الحاسوب هي لغة الآلة المُؤلفة من الرموز (0-1)، ومن غير الممكن أن نتعامل نحن البشر بهذه اللغة، إذن ما الحل؟

تم اختراع لغات جديدة تقوم بتحويل التعليمات إلى لغة الحاسوب هذه اللغات تسمى لغات عالية المستوى، تحتوي على مترجم "compiler" يقوم بترجمة النص البرمجي الذي نكتبه إلى لغة الآلة.



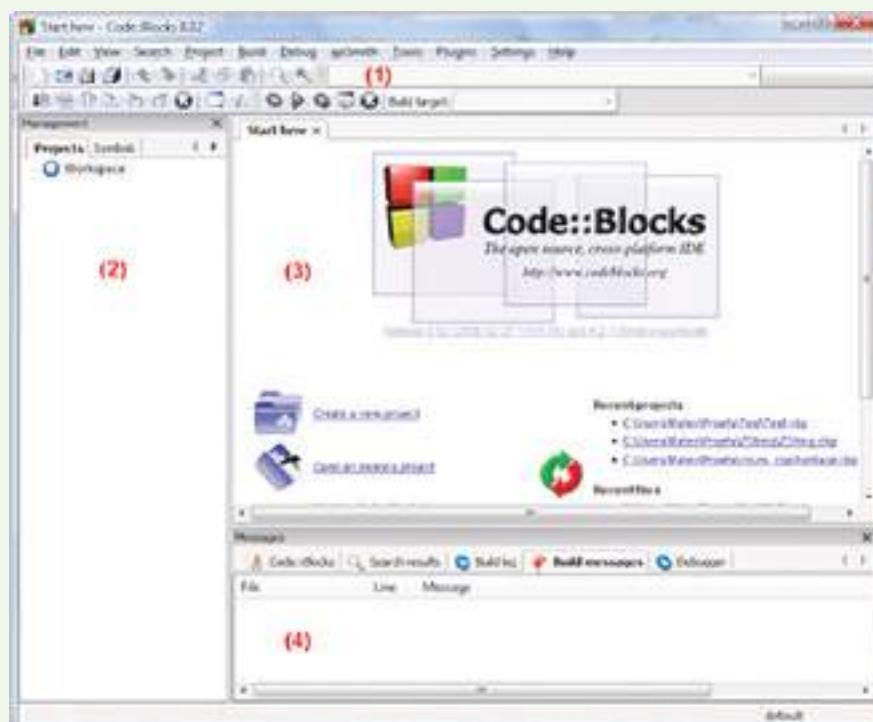
يوجد مترجم لكل لغة من اللغات عالية المستوى مهمته تحويل هذه اللغة إلى لغة الآلة

سندرس في هذه الوحدة لغة البرمجة C++, وهي من اللغات الفريدة التي يجب أن يعرفها كل مبرمج، ويوجد عدد من لغات البرمجة الشائعة الأخرى مثل Python و C و C# و basic و

لنختار **Code::blocks** وهو برنامج مفتوح المصدر ومجاني يعمل على أنظمة تشغيل مختلفة، سهل الاستخدام ومتوارد على عدة منصات.



لندون تسميات واجهة البرنامج كما في الصورة:



.1
.2
.3
.4

لإنشاء مشروعًا جديداً، ثم نختار **.console application**

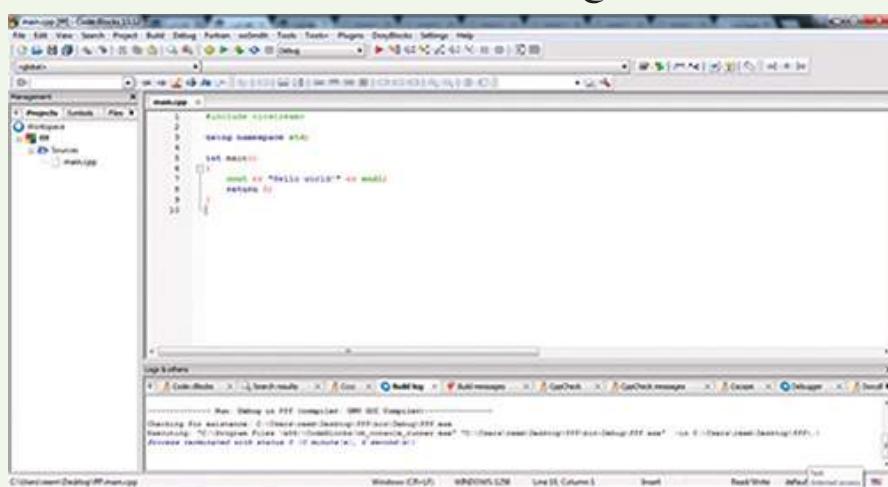


نختار لغة البرمجة C++ ثم نحدد مجلد الذي نريد حفظ ملفاتنا فيه.

- نكتب اسم المشروع الأول.

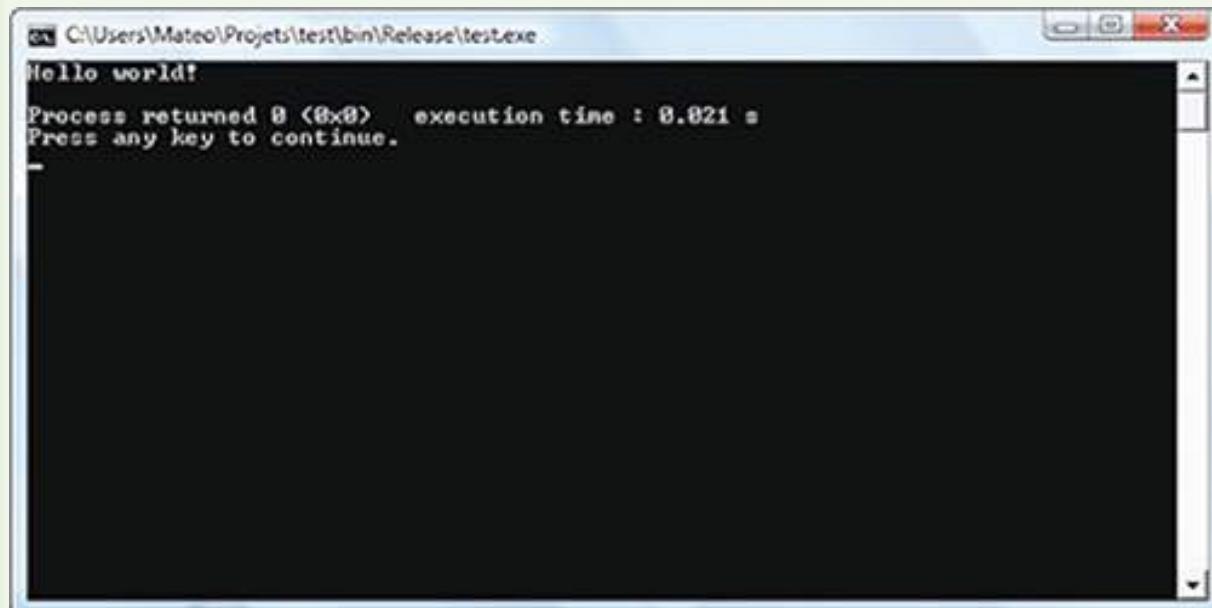


بعد النقر على إنتهاء تظهر شيفرة أول مشروع لك في لغة C++ :





لننفذ البرنامج بالنقر على الأداة المحددة في الصورة المجاورة



والآن سنقوم بإجراء تغييرات على هذه الشيفرة.

جرب أن تكتب اسمك بدلاً من Hello world! وأعد التنفيذ.

تمنينا لقد خطوت خطوتك الأولى في عالم البرمجة.

المتغيرات والثوابت

في الدرس السابق تعلمنا كيف ظهر رسالة على الشاشة والآن سنتعرف المتغيرات في البرمجة.

كيف نعطي الحاسوب الأرقام التي يحتاجها كي يعمل بها أو يتذكرها؟

كيف تخزن هذه الأرقام في الذاكرة؟

تعلم أن:

المتغيرات: هي مكان في الذاكرة تخزن فيه البيانات وتعطي اسمًا معيناً.

تتعدد المتغيرات بحسب نوع البيانات التي تخزن داخلها ونذكر منها الأعداد الصحيحة، السلسلة النصية.

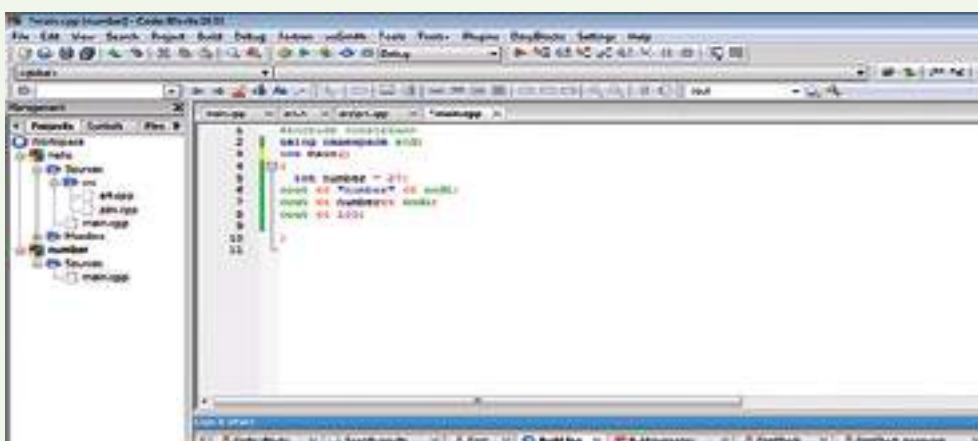
قاعدة كتابة المتغيرات:

Type Name = Value;

```
int x = 20;  
double db = 10.5;  
string st = "Odai Yasser";
```

طريقة التصريح عنه	المتغير
	نصي
	صحيح
	حقيقي

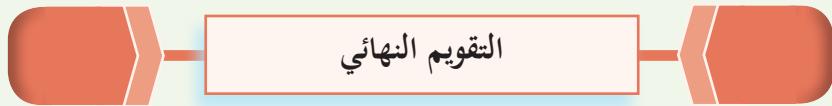
لتنفيذ الشيفرة الآتية



- استنتاج عمل التعليمية `<<`

- ما الفرق بين التعليمية `cout << "number";` و التعليمية `cout << number;`

الوحدة الرابعة عمل التعليمية `<< endl;`



الشويم النهائي

- 1 - قم بتحويل خوارزمية لإيجاد ناتج جمع عددين إلى شيفرة برمجية
1. قم بتعريف المتغيرات C, A, B
 2. أدخل قيمة A, B
 3. احسب $C = A + B$
 4. اطبع C
- 2 - اكتب برنامج بلغة C++ يقوم بحساب مساحة المستطيل حيث: مساحة المستطيل = الطول * العرض
1. قم بتعريف المتغيرات C, A, B
 2. أدخل قيمة A, B
 3. احسب $C = A * B$
 4. اطبع C
- 3 - اكتب برنامج بلغة C++ يقوم بحساب المتوسط الحسابي لثلاثة أعداد.
- 4 - اكتب برنامج بلغة C++ يقوم بحساب مساحة ومحيط دائرة.
- 5 - اكتب برنامج بلغة C++ يقوم بطباعة الشكل الآتي

**

*

نشاط لاصفي

ابحث في الشابكة عن الكلمات المhogزة في لغة C++.

كتل التحكم

نقصد بكتل التحكم الأوامر الشرطية والحلقات التكرارية، والتي من خلال فهم آلية عملها نستطيع إتقان البرمجة، ولكن قبل ذلك لابد من التعرف على العلاقات التي نستخدمها في هذه الأوامر.

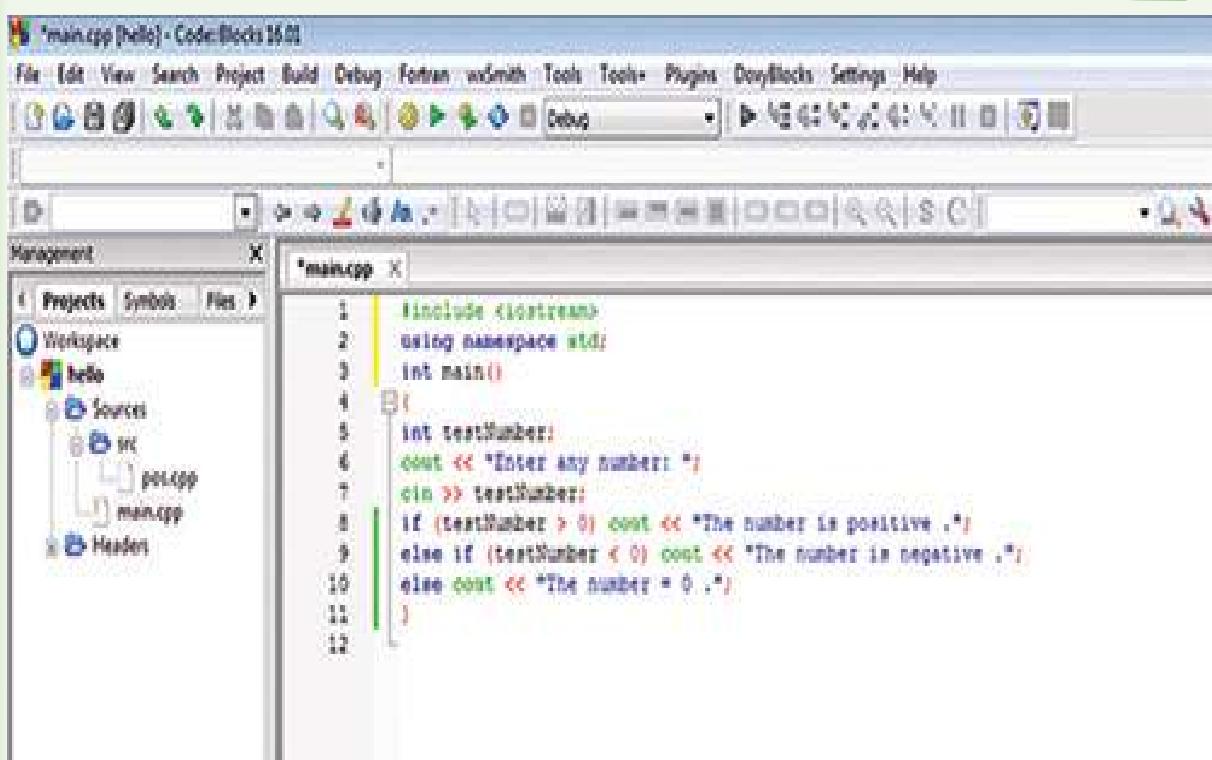
عمليات المقارنة العلائقية:

لنقرأ الجدول الآتي ونكتب نتيجة كل شرط منطقي (true or false) إذا علمت أن: $(X=20)$ و $(y=10)$.



نتيجة الشرط	معنى المثال	المثال	المعامل
	$x > 5$ أكبر من 5	$x > 5$	$>$
	$x \geq y$ أكبر من أو تساوي y	$x \geq y$	\geq
	$x < y$ أصغر من y	$x < y$	$<$
	$x \leq 7$ أصغر أو تساوي 7	$x \leq 7$	\leq
	$x == y$ تساوي y	$x == y$	$==$
	$x != 1$ لا تساوي 1	$x != 1$	$!=$

لننقد الشيفرة المبينة في الصورة الآتية، ونستنتج الشكل العام للتعليمية الشرطية `.if`.



The screenshot shows the Code::Blocks IDE interface. The menu bar includes File, Edit, View, Search, Project, Build, Debug, Folders, windows, Tools, Tools+, Plugins, CodeBlocks, Settings, Help. The toolbar has various icons for file operations. The left sidebar shows a 'Management' window with a 'Projects' tab, listing 'Workspace' and 'Hello' (Sources: main.cpp). The main code editor window shows the following C++ code:

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     int testNumber;
6     cout << "Enter any number: ";
7     cin >> testNumber;
8     if (testNumber > 0) cout << "The number is positive .";
9     else if (testNumber < 0) cout << "The number is negative .";
10    else cout << "The number = 0 .";
11 }
```



التفصيم النهائي



- اكتب برنامج بلغة C++ يقوم بقراءة علامة طالب ثم يختبر العلامة إذا كانت أكبر من 60 يطبع ناجح، وإلا يطبع راسب
- اكتب ناتج تنفيذ البرنامج الذي يظهر في الصورة الآتية:

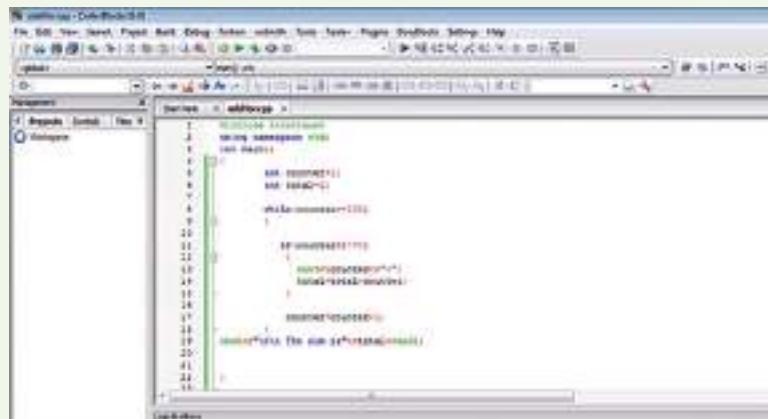
```

1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     int no;
6
7     cout<<"Enter any num: ";
8     cin>>no;
9     if(no%2==0)
10    {
11        cout<<"Even num";
12    }
13    else
14    {
15        cout<<"Odd num";
16    }
17
18 }
```

الحلقات التكرارية

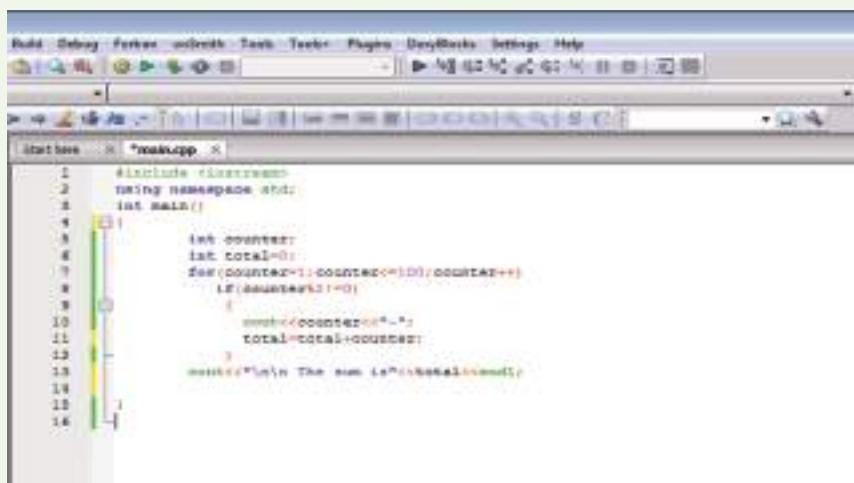
لدينا فريقين من اللاعبين كل منهما يحوي 50 لاعباً وتم ترتيبهم من 1 إلى مئة حيث يتبارى اللاعبون ذوي الأرقام الفردية مع بعضهم كيف يمكن طباعة أرقام اللاعبين الفردية باستخدام البرمجة

لننفذ البرنامج الآتي الذي يقوم بطباعة الأرقام الفردية بين 1 و 100 في سطر، وطباعة مجموعها في السطر الثاني.



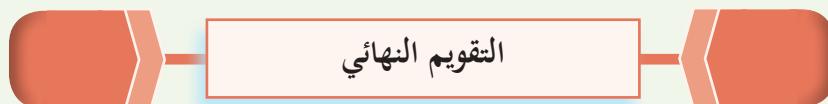
```
public class address {
    public static void main(String[] args) {
        int sum=0;
        for (int i=1; i<=100; i+=2) {
            System.out.print(i);
            sum+=i;
        }
        System.out.println("The sum is "+sum);
    }
}
```

لننقد الشيفرة البرمجية المجاورة، ثم استنتج الشكل العام للحلقة `for`.



```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int counter=1;
        int total=0;
        for(counter=1;counter<=100;counter++)
            if(counter%2!=0)
                if(counter<100)
                    total+=counter;
        System.out.println("The sum is "+total);
    }
}
```

ما الفرق بين الحلقتين؟



1. اكتب برنامج بلغة C++ يقوم بقراءة عدد ثم يطبع قواسمه.
2. اكتب برنامج بلغة C++ يقوم بحساب مجموع الأعداد الفردية بين 2 – 50.

مشروع الوحدة

اكتب برنامجاً بلغة C++ يقوم بطباعة رسالة ترحيبية، ويطلب إدخال عدد ثم يقوم بطباعة جدول الضرب له ويظهر عبارة تسأل المستثمر إذا كان يريد المتابعة أم الخروج من البرنامج، فإن ضغط المستثمر المفتاح y من لوحة المفاتيح يعيد طلب إدخال العدد مرة أخرى وإلا ينهي تنفيذ البرنامج.



الوحدة الخامسة

وحدة استثمار التطبيقات



تعود جذور هذا المصطلح للغات الباantu الجنوب افريقية
تعني الإنسانية لأجل الآخرين **Ubuntu**



برنامـج الجداول الـلـكتـرونـية 1

COUNT					
D	E	F	G	H	I
99	99	199	99	99	99
99	100	197	97	100	100
100	100	200	100	100	100
99,3333	99	199	99	100	100
97,6667	99	197	97	99	99
99,3333	99	199	99	99	99
96,3333	95	195	95	95	95
95	95	195	95	95	95
99	99	195	99	99	99
96,3333	97	197	97	97	97
90,3333	89	189	89	89	89
95	95	195	95	95	95
94,6667	93	193	93	93	93
94	93	193	93	93	93

لإنشاء مصنفاً جديداً، ثم نضع إشارة صح أمام التسويقات التي قمنا بتنفيذها.



الرتبة	اسم الطالب	النهاية	الملاكمة	المحصلة	الامتحان	المعدل
محصلات						
1	ابراهيم	5	10	10	10	10
2	احمد	6	9	9	9	9
3	سمير	7	8	8	8	8
4	سارة	8	7	7	7	7
5	علي	9	6	6	6	6
6	وليد	10	5	5	5	5
7	فؤاد	11	4	4	4	4
8	رنا	12	3	3	3	3
9	رنا	13	2	2	2	2
10	محمد	14	1	1	1	1
11	درية	15				
12	سارة	16				

نسیقات اُخرى:



دمج خلايا أقياً



دمج خلايا عمودي



توسيط النص أفقى وعمودي



احتواء تلقائي لعرض العمود



احتواء تلقائي لارتفاع الصفوف



تبعة خلايا



حدود الخلايا

اجعل عرض العمود A يساوي 4 سم.



لاحظ الصورة واجعل الخلايا المحددة لا تقبل قيمة أكبر من 100.



١- ابحث عن خيارات أخرى لقواعد التحقق من الصحة.

٢- غير عنوان ونص وشعار رسالة التنبية للخطأ.



اخترى صف العناوين في الصورة الأولى، لنجعله يظهر بشكل دائم كما في الصورة الثانية.



جرب تجميد العمودين (A و B) ثم دوّن خطوات العمل التي قمت بها:



التقويم النهائي

س1: اختر الإجابة الصحيحة:

- يمكن تنسيق الأعمدة من تبويب:

ـ إدراج ـ صفحة رئيسية ـ تخطيط الصفحة

ـ يتم الوصول إلى خيار التحقق من الصحة من خلال تبويب بيانات ثم:

ـ الاتصالات ـ فرز وتصفية ـ أدوات البيانات

س2: لتجميد الصف 1 و 2 والعمود A نحدد الخلية:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
	البيانات	مبيعات			مبيعات			مبيعات		
	البيانات									
	البيانات									
1	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
2	100	100	200	100	100	100	100	100	100	100
3	100	100	200	100	100	100	100	100	100	100

برنامج الجداول الالكترونية 2

لننقد باستخدام الدالة المناسبة الخطوات اللازمة لإظهار كلمة ممتاز في عمود التقدير إذا كان معدل الطالب أكبر من 90 وجيد إذا كان أقل من ذلك.



نوع المدى	نوع المدى	محصلات					اسم الطالب	رقم	
		المعدل	الامتحان	المحصلة	المذاكرة	الشهي			
180	ممتاز	99.6667	100	199	99	100	ابراهيم	1	
175	ممتاز	99.3333	99	199	100	99	ابعن	2	
173	ممتاز	99	100	197	100	97	سمية	3	
180	ممتاز	100	100	200	100	100	سماه	4	
179	ممتاز	99.3333	99	199	99	100	حسن	5	
170	ممتاز	97.6667	96	197	97	100	وند	6	
180	ممتاز	96.3333	96	199	100	99	خطام	7	
176	ممتاز	96.3333	93	196	100	96	رائد	8	
177	ممتاز	95	95	190	100	90	شيم	9	
179	ممتاز	98	99	195	99	96	محمد	10	
172	ممتاز	96.3333	97	192	96	96	ريما	11	
178	ممتاز	90.3333	88	183	90	93	سراج	12	
177	ممتاز	95	90	195	96	99	علي	13	
180	ممتاز	94.6667	93	191	96	95	علاء	14	
180	ممتاز	94	92	190	93	97	سماه	15	
171	جيد	78	80	154	75	79	ناصر	16	
20									

لنستخدم الدالة المناسبة لإظهار عدد الطالب البالغ أيام دوامهم أكثر من 175 يوماً؟



نوع المدى	نوع المدى	محصلات					اسم الطالب	رقم	
		المعدل	الامتحان	المحصلة	المذاكرة	الشهي			
180	ممتاز	99.6667	100	199	99	100	ابراهيم	1	
175	ممتاز	99.3333	99	199	100	99	ابعن	2	
173	ممتاز	99	100	197	100	97	سمية	3	
180	ممتاز	100	100	200	100	100	سماه	4	
179	ممتاز	99.3333	99	199	99	100	حسن	5	
170	ممتاز	97.6667	96	197	97	100	وند	6	
180	ممتاز	98.3333	96	199	100	99	خطام	7	
176	ممتاز	96.3333	93	196	100	96	رائد	8	
177	ممتاز	95	95	190	100	90	شيم	9	
179	ممتاز	98	99	195	99	96	محمد	10	
172	ممتاز	96.3333	97	192	96	96	ريما	11	
178	ممتاز	90.3333	88	183	90	93	سراج	12	
177	ممتاز	95	90	195	96	99	علي	13	
180	ممتاز	94.6667	93	191	96	95	شيم	14	
180	ممتاز	94	92	190	93	97	سماه	15	
171	جيد	78	80	154	75	79	ناصر	16	
20									

باستخدام الدالة countif ما عدد الطالب الذين حصلوا على معدل يساوي 100؟



مستعيناً بالصورة الآتية اكتشف طريقة حساب النسبة المئوية لدوم الطالب إذا علمت أن عدد أيام الدوام الكلي هي 180 يوماً، ولنجعل الأرقام تظهر بدون فواصل عشرية.



الرتب	اسم الطالب	نسبة الدوام	أيام الدوام	معدلات					
				الدرجات	المعدل	الامتحان	المحصلة	الذاكرة	الشهري
1	براهيم	100	180	100	100	200	100	100	100
2	بلال	99	178	100	99.3333	99	199	100	99
3	سمية	96	173	100	99	100	197	100	97
4	سهام	100	180	100	100	100	200	100	100
5	حسن	99	179	100	99.3333	99	199	99	100
6	وليد	94	170	98	97.6667	96	197	97	100

بالتعاون مع رفاقك أظهر رمز % لنسب الدوام.



برنامج الجداول الالكترونية 3

200	مبلغ المكتبة	حجم المبيعات					
	نوع المندوب	المخزن	أرباح الجهاز	اسم المندوب	المبلغ	نوع الجهاز	مسلسل
400	400	دمنهور	أحمد	أحمد	20000	Samsung	1
310	220	طرطوس	علا	علا	11000	huawei	2
3200	6000	البندرية	إيمان	إيمان	300000	I phone	3
1000	1600	حصين	خالد	خالد	80000	HTC	4
1700	3000	البندرية	سamer	سamer	150000	Sony	5
1250	2100	طرطوس	علا	علا	105000	Lenovo	6
1150	1900	طرطوس	علا	علا	95000	HTC	7
1350	2300	دمنهور	أحمد	أحمد	115000	huawei	8

يريد صاحب شركة بيع الأجهزة الخليوية معرفة مبيعاته، لتنشئ المصنف المطلوب كما في الصورة الآتية:




مسلسل	نوع الجهاز	النوع	النوع	النوع	النوع	النوع	النوع	النوع	النوع	النوع	النوع
		النوع	النوع	النوع	النوع	النوع	النوع	النوع	النوع	النوع	النوع
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
2	Samsung	huawei	I phone	HTC	Sony	Lenovo	HTC	huawei	huawei	huawei	huawei
3	20000	11000	300000	80000	150000	105000	95000	115000	130000		
4	Ahmed	Una	Eman	Khalid	Samer	Una	Una	Ahmed	Montaser		
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											
12											
13											

لنساعد صاحب الشركة في معرفة مبيعات كل نوع من أنواع الأجهزة، من خلال تطبيق عامل التصفية.




مسلسل	نوع الجهاز	النوع									
		النوع									
1	1	2	4	8	10	11	12	13			
2	huawei										
4											
8											
10											
11											
12											
13											

الغ عامل التصفية حسب "نوع الجهاز".



للحظ الصورة الآتية، ونكتب الصيغة المناسبة لحساب أرباح جهاز Samsung ونطبقها تلقائياً لحساب أرباح الأجهزة الأخرى.



I	H	G	F	E	D	C	B	A
حجم المبيعات								
نسمى الخلية التي								
يتغير مرجعها خلية								
ذات مرجع نسي								
400	فريج الجهاز	المخزن	اسم المندوب	المبلغ	نوع الجهاز	مسلسل		
	يعتني	أحمد	20000	Samsung	1			
	طرطشون	علا	11000	huawei	2			
	القطبنة	إيمان	300000	I phone	3			
	محمد	خالد	80000	HTC	4			
	القطبنة	سليم	150000	Sony	5			
	طرطشون	علا	105000	Lenovo	6			
	طرطشون	علا	95000	HTC	7			
	يعتني	أحمد	115000	huawei	8			
	باب الواد	منتهى	130000	huawei	9			

- عند سحب مقبض الخلية من f3 إلى f1، هل تغيرت مراجع الخلايا؟

يريد صاحب الشركة صرف مكافأة للمندوب تشمل نصف أرباح الجهاز مضافاً إليها المبلغ في الخلية

:G1



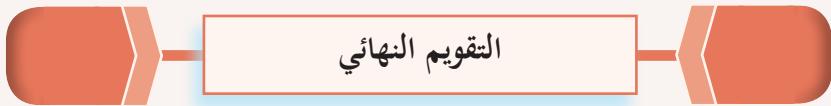
- ## ١- لنفذ المطلوب.

- ٢- اكتشف سبب الخطأ في الصورة الأولى، واعمل على حلّه كما في الصورة الثانية.

H	G	F	E
100	مبلغ المكافأة		
مكافأة المتذوب	أرباح الجهاز	المخزن	-
300	400	بucci	
210	220	طرطوس	
3100	6000	البندرية	
900	1600	حمص	
1800	3000	الإسكندرية	
1150	2100	طرطوس	
1050	1900	طرطوس	
1250	2300	بucci	
1400	2600	نهر النور	

نسمى الخلية التي لا يتغير مرجعها خلية ذات مرجع مطلقة

- بين كيف جعلنا مبلغ الخلية G1 يضاف إلى الخلايا 11
 - ماذا نسمى مرجع الخلايا (G\$1), (\$G1)



التقويم النهائي

١- لتطبيق عامل التصفية ختار الأداة:

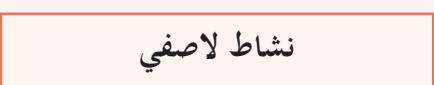


٢- صل بين العمود الأول ما يناسبه من العمود الثاني؟

\$H1	عمود مطلق وصف مطلق
H\$1	عمود مطلق وصف نسي
\$H\$1	عمود نسي وصف مطلق

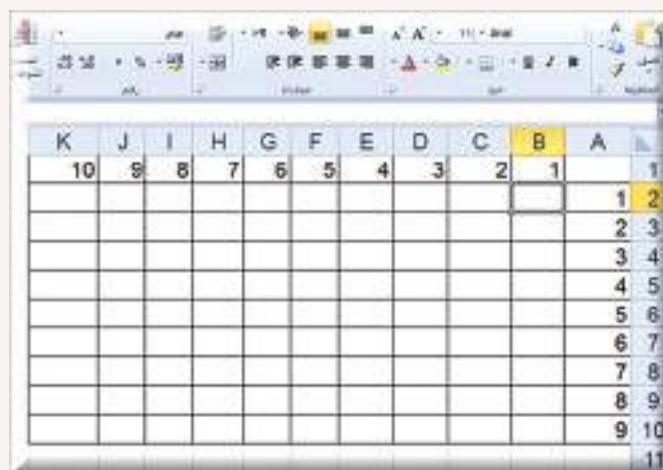
٣- بين سبب الخطأ الآتي:

#VALUE!



نشاط لاصفي

٤- باستخدام ميزة مراجع الخلايا المطلقة والنسبية أكمل جدول الضرب



10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	1
										1
									2	2
								3	3	3
							4	4	4	4
						5	5	5	5	5
					6	6	6	6	6	6
				7	7	7	7	7	7	7
			8	8	8	8	8	8	8	8
		9	9	9	9	9	9	9	9	9
	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10

٥- ابحث في أخطاء الإكسل الآتية:

.#VALUE!, #REF!, #NUM!, #NULL!, #NAME?, #N/A, DIV/0!, #

نظام التشغيل linux (Ubuntu) -1-

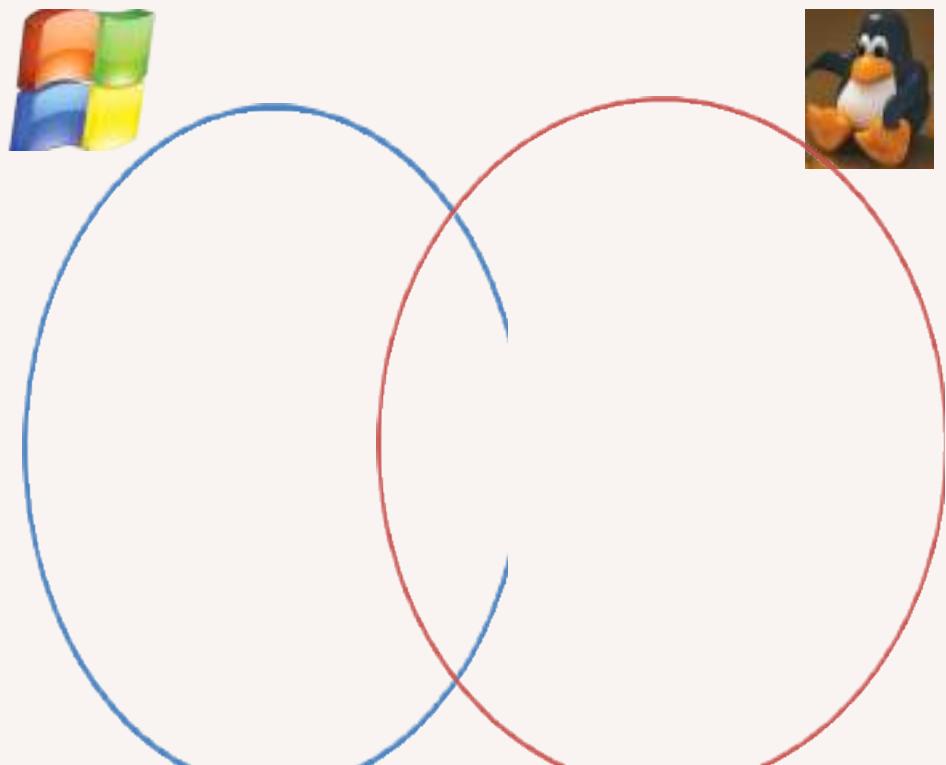
بدأت وزارة التربية مشروعًا تعليميًّا يُعنى بدمج التعليم التقليدي بالتعليم الإلكتروني، برأيك ما هي الصفات الواجب توافرها في نظام التشغيل المناسب لهذا المشروع؟



تعاون ورافقك...

لانتقاء نظام التشغيل الأكثـر ملائمة وذلك بعد المقارنة بين نظامي التشغيل windows و linux من حيث:

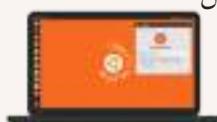
- الخصوصية.
- الأمان.
- الملائمة لمواصفات الحواسيب المدرسية.
- التحديثات.





هل تعلم لماذا تعتمد أنظمة الترفيه على متن الطائرات (تلك التي تسمح لك بمشاهدة البرامج التلفزيونية والأفلام، وتصفح الإنترنت، والألعاب الإلكترونية من مقعد الطائرة الخاصة بك)، اعتماداً كاملاً على نظام التشغيل Linux؟

كلّنا يتقن العمل على نظام التشغيل Windows، لبّحر في نظام التشغيل Linux توزيعة Ubuntu ونعرف عليه أكثر:



نعدّل معاً الواجهة الرسومية في Ubuntu: ولنكتب في كل قصاصة ما قمنا بتعديله من خلال التّبّويات الثلاثة



ثبت سمات وخطوط جديدة.



بدأ كان ومجموعته توثيق المعلومات التي حصلوا عليها على الحاسب إلاّ أئّهم لم يجدوا اللغة العربية

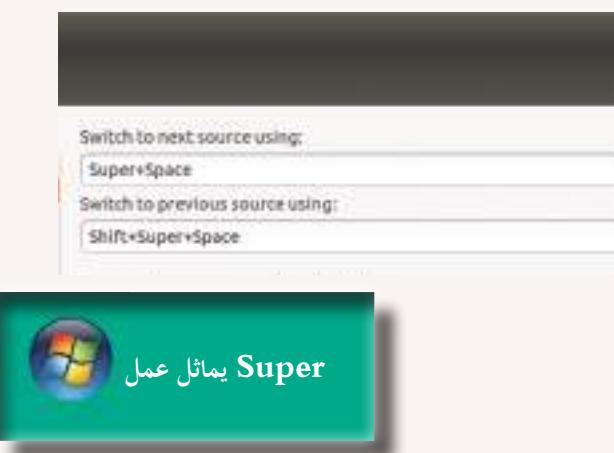
لنساعدهم في إضافتها وجعلها في المرتبة الأولى:



دون الخطوات التي قمت بها لتعديل اللغة:

- ١
- ٢
- ٣
- ٤
- ٥

للتبدل بين اللغات في لوحة المفاتيح عادةً نستخدم الاختصار غيره ليصبح **super + space**



ثم دون خطواتك:

- ١
- ٢
- ٣
- ٤
- ٥

تعاون مع رفاقت لإنشاء حساب مستخدم جديد من نوع مسؤول وآخر عادي.



لا ينصح بتفعيل الدخول التلقائي
أبداً فهو يسمح لأي شخص بالدخول لذاك الحساب دون
معرفة كلمة السر الخاصة به.

لإنشاء ملفاً في كلا الحسابين ونقارن بين صلاحيات المستخدمين في كُلّ منهما:



نوع المستخدم	صلاحياته
Administrator	
	حذف المستخدمين وإضافتهم
	تغيير إعدادات النظام
	تنصيب وإزالة البرامج
Standard	



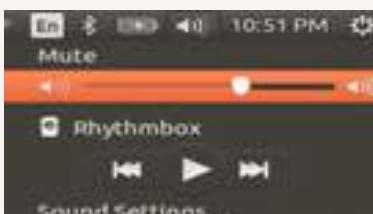
لتكتشف استخدامات الزر الأوسط للفأرة بالنسبة:



Ubuntu

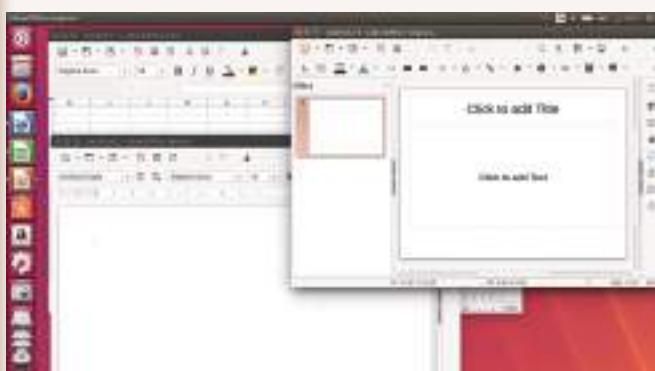
- لنسخ نص ما.

- التنقل بين نافذة برامج مفتوحين.



❖ عند مرور الفأرة فوق ملفات الصوت ماذا تلاحظ؟

❖ لنبق نافذة libre office impress ظاهرة على الشاشة ويمقدمة البرامج الأخرى المفتوحة



نقويم نهائي

١. أنشئ واجهة رسومية خاصة بك واجعل لغة لوحة المفاتيح الأولى هي الفرنسية.
 ٢. أنشئ حساباً عادياً جديداً وضع صورتك الشخصية صورة للحساب.
 ٣. ما فائدة وجود خيارات حسابات المستخدمين في نظام التشغيل؟
-

نشاط لاصفي

أضف المزيد من سمات الجمال والخصوصية من خلال تثبيت برنامج "سكرينللت" من مركز برمجيات Ubuntu



Ubuntu برمجيات مرکز

قرر كنان دعم بحثه بملف فيديو إلا أنّه لم يجد برمجًا لتشغيله في Ubuntu لمساعدته في تثبيت برنامج.



Ubuntu software center

لنفتح مركز برمجيات Ubuntu ونلاحظ أقسام نافذته



لتقترن عملاً مناسباً لكل عنصر من العناصر المرقمة:

-1

•2

3

14

15

8

ابحث في إمكانية تثبيت برامج
جديدة دون الحاجة للإنترنت !

لتنبيت برنامج Mplayer



ضع الرقم المناسب حسب تسلسل خطوات تثبيت البرنامج.



خطوات تثبيت برنامج علمت اسمه



لاحظ ظهور زر التقدم، عند النقر عليه ماذا نشاهد؟

ستظهر رسالة الاستيقاظ اكتب الا Serial number لنظام التشغيل
(اسأل مدرسك عنه) ثم انقر على استوچن لتبدأ عملية التركيب

احتاج كنان برنامج Basic 256 ، لبحث عنه من خلال التبويب المناسب؟



خطوات تثبيت برنامج من التصنيفات



ابحث فيما يتضمنه القسم التعليمي من التصنيفات وثبت البرامج التي تحتاجها.

ابحث في إمكانية تثبيت برنامج تعلم عمله ولا تعلم اسمه.

نظم أفكارك التي تشارك بها مع مجموعتك واستنتاج منها طريقة إزالة برنامج liberooffice Ubuntu المثبت في Math



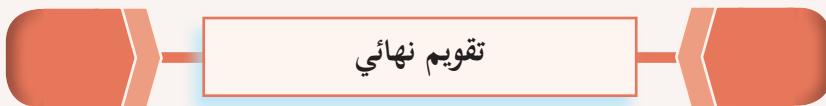
ماذا يظهر بعد نقر زر أزل؟
علام يدل ذلك؟



إزالة برنامج نتبع الخطوات الآتية:

- 1
- 2
- 3
- 4

تقويم نهائي



ضع إشارة أمام العبارة الصحيحة و أمام العبارة الغلط:

- ❖ يمكن الوصول إلى البرامج المثبتة من خلال زر مثبت في نافذة برمجيات Ubuntu فقط.
- ❖ تحتاج إلى الشّابكة عند تثبيت أي برنامج في Ubuntu.
- ❖ يمكننا الوصول إلى البرامج المثبتة في Ubuntu بعدة طرق.

نشاط لاصفي

ابحث في طريقة تثبيت برامج windows في Ubuntu.

سطر الأوامر terminal

أراد كنان دعم فكرته من خلال البحث عن أهم الدول التي تستخدم نظام التشغيل Linux وأسباب استخدامه إلا أن حاسوبه توقف عن العمل ولم يعد يستجيب لأي أمر مما أفقده بعض ملفاته. ما الحل الذي يقدمه نظام التشغيل Linux لحماية الملفات من الضياع، وزيادة السرعة في العمل؟



سطر الأوامر في Linux هو طريقة للتواصل مع النظام
بواسطة الأوامر في حال حدوث مشكلة
ما الذي يقابلة في Windows؟

لنفتح سطر الأوامر، ونعرف مكوناته:



إلام تشير مكونات هذا السطر؟

master@ubuntu:~\$

ضع الرقم الموفق لكل مكون من مكونات السطر في الجدول المجاور

Master	Ubuntu	~	\$

- 1 - اسم المستخدم (اسم الحساب).
- 2 - اسم نظام التشغيل .
- 3 - الموقع الحالي (مجلد المنزل).
- 4 - نوع المستخدم (العادي) .

تستخدم علامة (~) للدلالة على مجلد المنزل كما تستخدم
العلامة (/) للدلالة على مجلد الجذر (Root).

الأوامر التي يجب أن أتعلمها كي أتقن التعامل مع سطر الأوامر.



١- الأمر :man

لنكتب هذا الأمر \$ man ls في نافذة terminal ثم نضغط مفتاح enter وظيفة الأمر :man

وظيفة الأمر ls

يمكنك النقر على Tab لعرض جميع الأوامر التي تبدأ بالمحارف نفسها



لنتفهظ ماذا نلاحظ؟



اكتشف الخطأ في الصورة الآتية، ماذا تستنتج؟



لنسخدم الأمر `man` في التعرف على وظيفة كل من الأوامر الآتية وطريقة كتابتها:

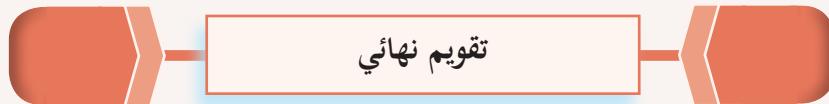
ثم ننفذها.



cd	mkdir	clear	pwd	cp

ناقش مع رفاقك طريقة كتابة المسار في Ubuntu.

ما الذي تعلمه عن سطر الأوامر؟



أولاً: اختر الإجابة الصحيحة:

- لمعرفة محتويات مجلد في لينوكس نستخدم الأمر:

clear - ج pwd ب - ls - أ

- لإنشاء مجلد جديد نستخدم الأمر:

ls - ج mkdir ب - rm - أ

- لمسح شاشة سطر الأوامر نستخدم الأمر:

cp - ج clear ب - CLEAR - أ

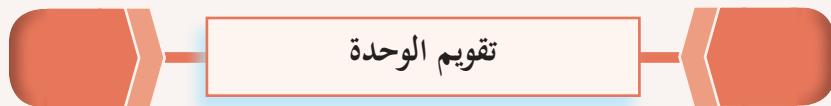
ثانياً: ضع ✓ أمام العبارة الصحيحة و ✗ أمام العبارة الغلط:

- للوصول إلى سطر الأوامر نضغط: .alt+ctrl+t

- نستخدم الأمر pwd لحذف ملف.

نشاط لاصفي

ابحث في مصادر التعلم عن أوامر أخرى تُسهل التعامل مع الملفات في Ubuntu



1- اكتشف الخطأ في العبارات الآتية:

1. يمكن للمستخدم العادي حذف مستخدم آخر.
2. يستخدم الأزرار التالية $Ctrl + alt + f2$ للعودة إلى الواجهة الرسومية.
3. يشير الرمز / إلى مجلد المنزل.
4. يستخدم الأمر `MAN ls` للتعريف بمحفوظات الأمر `ls`.
5. يتيح لك مركز برمجيات Ubuntu تثبيت البرامج عند الاتصال بالإنترنت فقط.

2- قم بالتنسيق مع رفاقت لإجراء مناظرة للمقارنة بين نظامي التشغيل Ubuntu و Windows

تتضمن النقاط الآتية:

1. ميزات النّظام.
2. الأمان.
3. إدارة الملفات.
4. تثبيت وإزالة البرامج.
5. إدارة المستخدمين.

الوحدة السادسة

إثراء

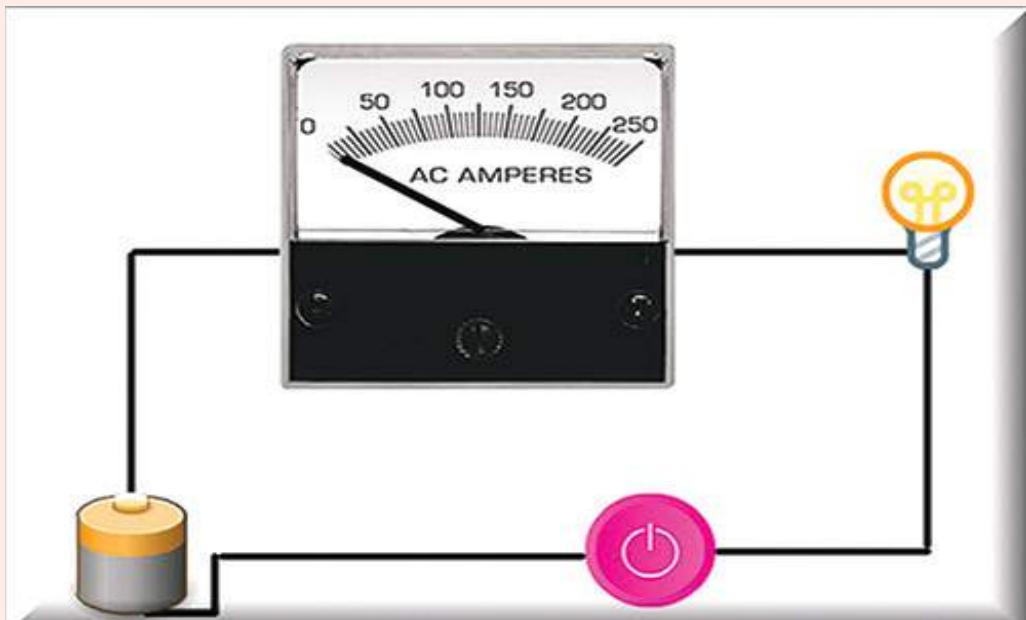


ACTION SCRIPT-1



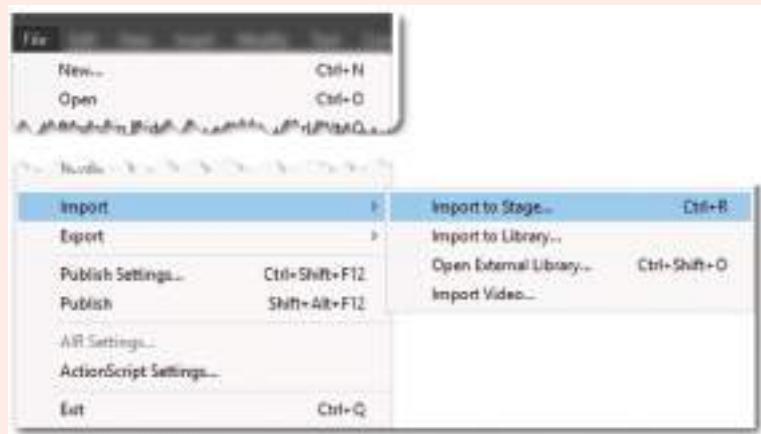
درست العام الماضي برنامج يُستخدم لتصميم وتحريك الرسوم ثنائية الأبعاد. ما اسم هذا البرنامج؟
ما الطريقة للتحكم بالتصميم بشكل أكبر؟ وما هي اللغة البرمجية التي يستخدمها هذا البرنامج؟
هل يمكن الاستفادة من هذا البرنامج في التعليم؟ كيف ذلك؟
ألا يمكن استخدام البرنامج في صناعة الألعاب؟
دعونا نكتشف ذلك معاً...

قام مدرس الفيزياء باستخدام ملف فلاشي لتوضيح فكرة في درس التيار الكهربائي المتواصل، فرغب أحد الطلاب
بتصميم دارة مشابهة.



من أين سيبدأ التصميم؟
ما الطريقة لاستيراد الصور والملفات إلى مكتبة البرنامج أو إلى المسرح مباشرة؟
ما الكائنات التي يجب استخدامها في التصميم؟
كيف يمكن التحكم بعمل تلك الكائنات؟

لنستورد الصور الالزمة إلى برنامج الفلاش.



ما الفرق بين `import to library` و `import to stage`؟
بين كيف يتم إدراج الصور من المكتبة إلى المسرح؟

لنقم بتحويل صورة مقاييس الأمبير إلى Movie clip لكي يسهل التحكم بها عبر الشيفرة المصدرية البرمجي.



اجعل اسم الكائن والاسم البرمجي إلى `amper`

يجب رسم مؤشر مقياس الأمبير بحيث يتحرك من الأعلى ويقى ثابتاً من الأسفل، لذا لاحظ الصورة الآتية ونكتشف كيف يتم ذلك:



بيان كيف حددنا نقطة دوران المؤشر؟

مانوع الحركة التي قمت باختيارها في الطبقة الثانية (المؤشر)؟

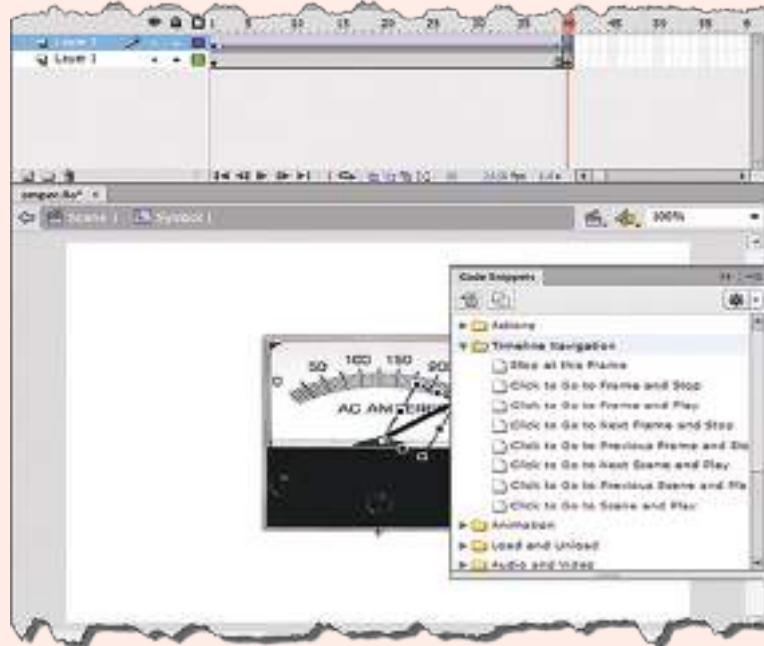
بيان كيفية العودة إلى المشهد الرئيسي؟



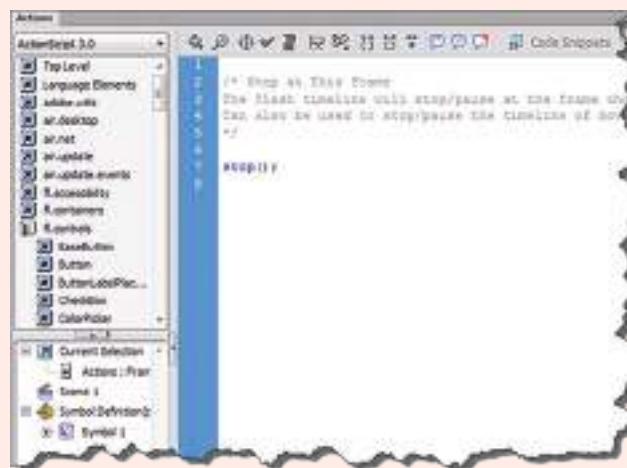
عند تجربة المشهد ظهرت مشكلة، لنحددها ثم نقترح الحل المناسب لها.



يوجد الكثير من الأوامر البرمجية الجاهزة في برنامج فلاش لنختر الأمر المناسب الذي يجعل حركة مؤشر المقياس تقف عند الإطار (40).



حدد طرق أخرى يمكن من خلالها الوصول إلى الأوامر البرمجية (code snippets)؟



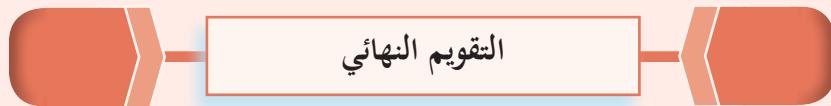
نقد الخطوات الالزمه لإيقاف الحركة في الإطار 1
ما اسم الطبقة الجديدة التي أضيفت تلقائياً؟

ماذا يمثل النص باللون الرمادي الذي يظهر بين علامتي /*.....*/؟

استبدل الشيفرة المصدرية ((); stop) ب ((); Stop) ماذا تستنتج؟

بين كيف يتم عرض نافذة action بعد إغلاقها.

احفظ الملف السابق باسم amper على حاسبك كي نتابع العمل به.



1 - رتب خطوات استيراد ملف إلى مسرح الفلاش.

- | | |
|----------------------|--------------------------|
| الانتقال لموقع الملف | <input type="checkbox"/> |
| File | <input type="checkbox"/> |
| Import to stage | <input type="checkbox"/> |
| تحديد الملف ثم | <input type="checkbox"/> |
| Import | <input type="checkbox"/> |

2 - اختر الإجابة الصحيحة مما يأتي:

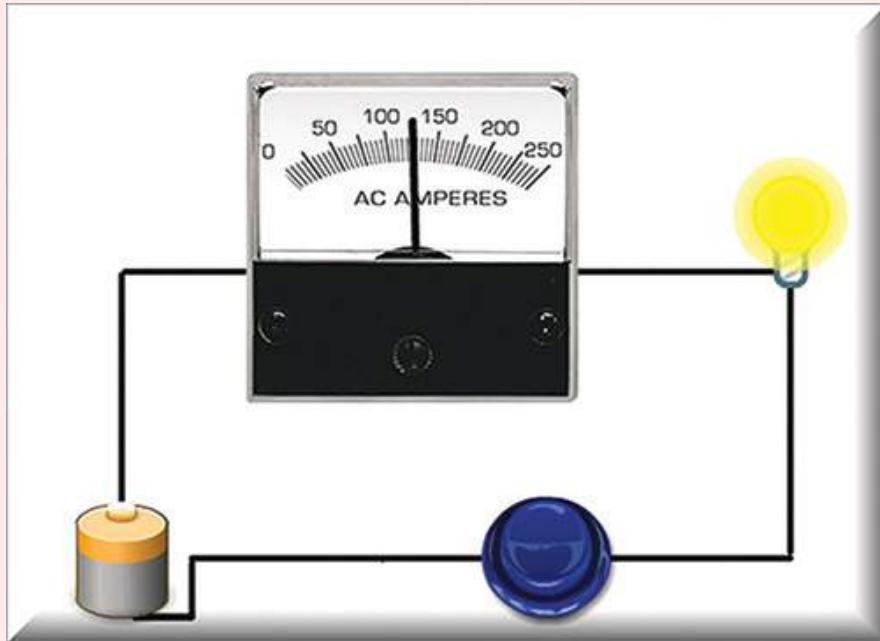
- | | | |
|--|------------|--------|
| النوع الواجب تحويل الكائن إليه ليستخدم في التحرير هو | | |
| Graphic | Movie clip | Button |

- | | | |
|--------------------|---------|------|
| أمر إيقاف العرض هو | | |
| stop() | Stop () | Stop |

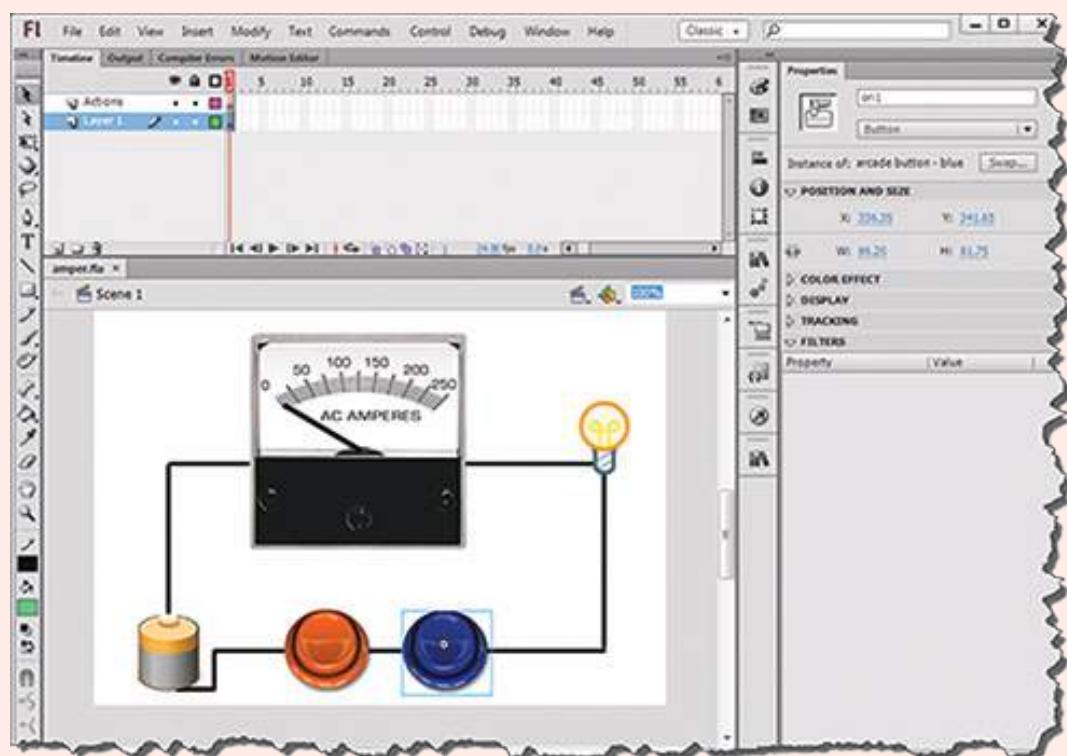
نشاط لاصفي

مستفيداً مما تعلنته في الدرس السابق أضف إلى مقياس الأمبير مصباحاً كهربائياً ثم اجعله movie clip واجعله ينير عند الإطار 15

ACTION SCRIPT-2

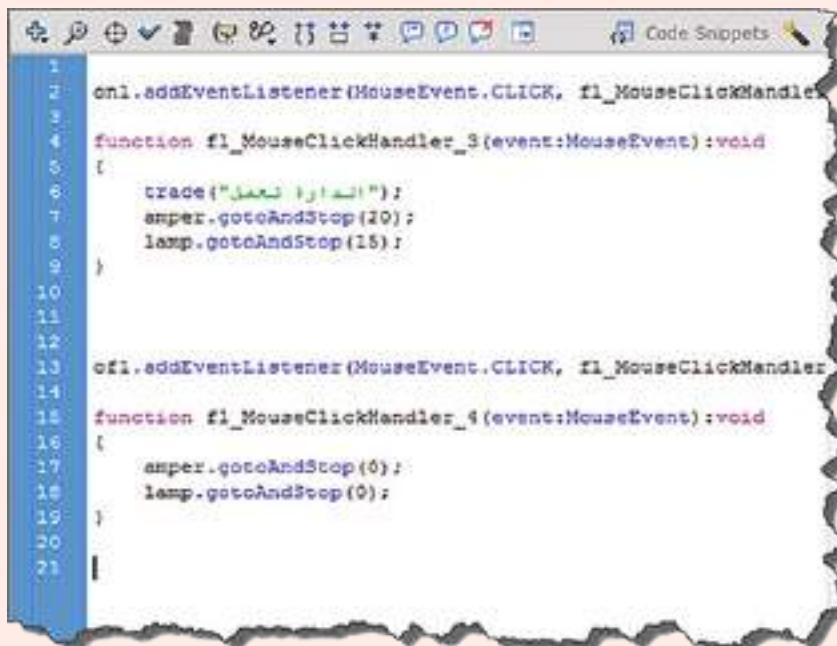


لفتح ملف amper الذي قمنا بإنشائه في الدرس السابق ثم نكمل العمل كما في الصورة الآتية:



جرّب تغيير الاسم البرمجي للزر المحدّد إلى on ماذا تلاحظ؟ ولماذا؟
بينّ كيف ندرج أزرار جاهزة من مكتبة الفلاش

أضفنا زرين للدارة: **الأول** للتشغيل **والثاني** للإيقاف، وقمنا ببرمجتهما، لنلاحظ الصورة الآتية:

```

1  on1.addEventListener(MouseEvent.CLICK, fl_MouseClickHandler_3);
2
3  function fl_MouseClickHandler_3(event:MouseEvent):void
4  {
5      trace("الدارة تعمل");
6      amper.gotoAndStop(20);
7      lamp.gotoAndStop(15);
8  }
9
10
11
12  on2.addEventListener(MouseEvent.CLICK, fl_MouseClickHandler_4);
13
14  function fl_MouseClickHandler_4(event:MouseEvent):void
15  {
16      amper.gotoAndStop(0);
17      lamp.gotoAndStop(0);
18  }
19
20
21

```

من خلال الصورة السابقة ما الحدث الذي سينفذ الأمر البرجي؟

فسّر الشيفرة المصدرية («الدارة تعمل»)

من شريط الأدوات لنافذة action script حُرّب فحص الشيفرة المصدرية.



طلب منّا فتح وإغلاق الدارة من خلال زر واحد، وهذا تحتاج وسيطاً يقوم ب تخزين قيم تعبر عن حالتي الدارة وهو ما يسمى في لغات البرمجة بـ (المتغير).



```

1  var bb:int = 0;
2

```

من خلال الصورة السابقة:

رمز المتغير:

قيمة المتغير:

نوع المتغير:

اسم المتغير:

بعد حجز المتغير يجب اختبار حالة الدارة (مفتوحة، مغلقة) عن طريق if الشرطية، للاحظ الصورة

الآتية:



```

1 var bb:int = 0;
2
3 on1.addEventListener(MouseEvent.CLICK, f1_MouseClickHandler_3);
4
5 function f1_MouseClickHandler_3(event:MouseEvent):void
6 {
7     if (bb==0)
8     {
9         bb = 1;
10        amper.gotoAndStop(20);
11        lamp.gotoAndStop(15);
12    }
13    else
14    {
15        bb = 0;
16        amper.gotoAndStop(0);
17        lamp.gotoAndStop(0);
18    }
19 }
20

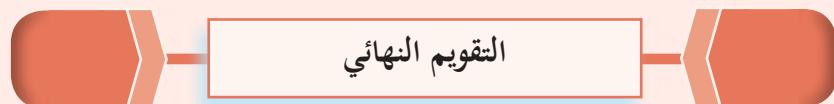
```

أكتب الخوارزمية التي برمجنا من خلالها حالة الدارة (مفتوحة، مغلقة).

صدر تصمييك إلى swf فلاش و html بالوقت نفسه.

رتّب الأمر البرجى الآتى بشكل صحيح:

;	gotoAndStop	(20)	amper	.



اختر الإجابة الصحيحة مما يأتي:

الشكل الصحيح لوظيفة الذهاب لإطار محدد والوقوف عنده هو

gotoAndPlay();

gotoandstop();

gotoAndStop();

أياً من الأسماء الآتية يمكن أن يكون اسمًا برمجياً للكائن:

trace

on

on1

else

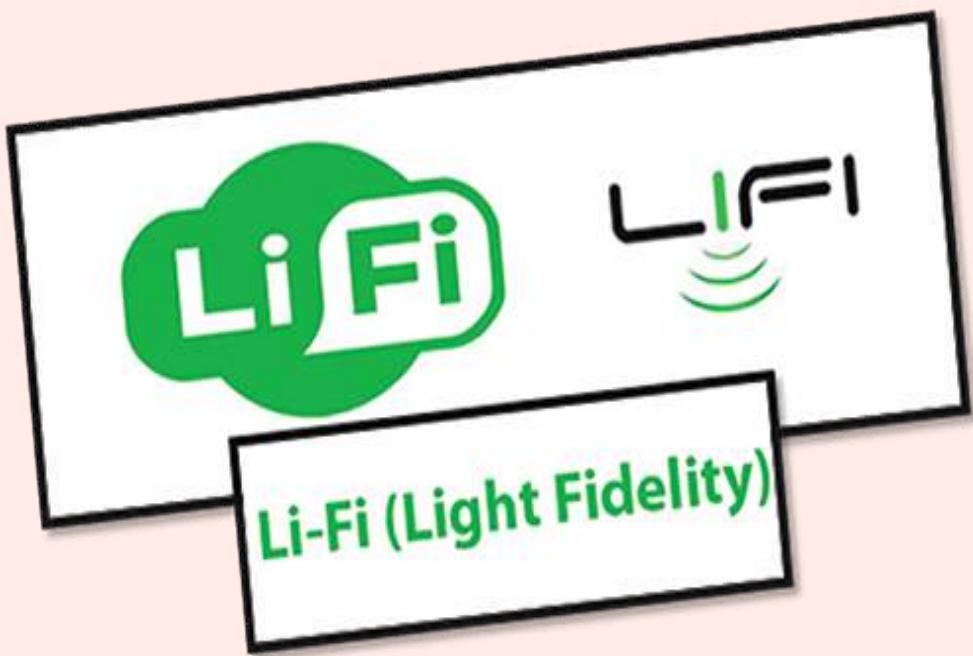
{ trace("";"راسب");}

{trace("";"ناجح")}

if(grade >=50)

رتّب التعليمية الشرطية الآتية بصورة صحيحة:

المستجدات في التقانة: Light Fidelity

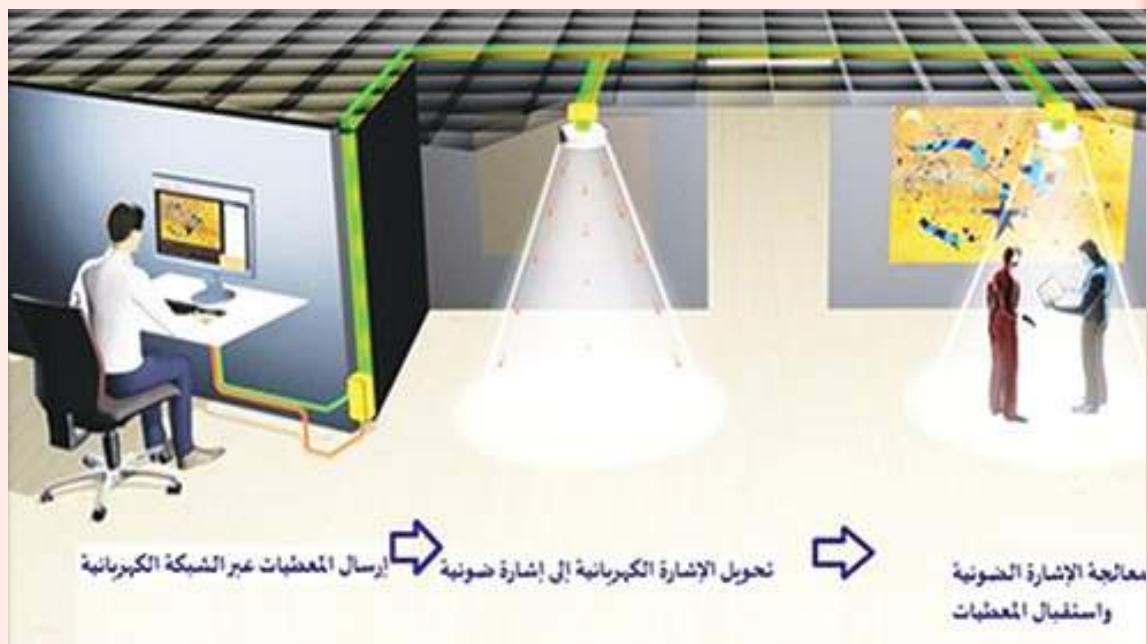


أنعم النظر في الصورتين الآتتين:



- فكرت يوماً أنه بإمكانك استخدام مصابيح الإنارة (LED) لاستخدامات أخرى غير الإضاءة؟
- أحببت تحميل فيلم طويل ومنعك ببطء شبكة الإنترنت من ذلك؟
- ما التقانة التي تؤمن بهذه المزايا ومزايا أخرى؟

مستعيناً بالصورة الآتية وضح مبدأ عمل تقنية (Li-Fi)



تعمل تقنية (Li-Fi) بالاعتماد على:

لندق في الصور الآتية ونبئ بعض الاستخدامات المميزة لتقنية (Li-Fi)



إنترنت الأشياء



تخيل معنا:



قريبك أو جارك رجل مسن يسكن بمفرده في المنزل أصابه عارض صحي مفاجئ ألمه الفراش، وعلمت بذلك عبر جهاز يرتديه مرتبط بجهازك الخلوي يرسل لك رسالة أو استدعاء إذا لم يتحسن وضعه بعد ساعات محددة.

وأنت ترتدي ملابسك صباحاً وتستعد للخروج إلى عملك تطالعك المرأة الذكية بحالة الطقس وعنوانين الأخبار وأسعار العملات وحالة الطرق وغيرها من الأمور.



غسلت أسنانك صباحاً وأخبرتك فرشاة أسنانك الذكية كم من الوقت استخدمتها وهل نظفت أسنانك بشكل جيد.

- لدى والدك خداء عمل والشوارع مزدحمة فترسل سيارته رسالةً نصيةً للطرف الآخر تخبره أنه سيتأخر.
- وأنت تستعد للنوم، يمكنك أن تقوم من خلال هاتفك بإغلاق جميع الأبواب الخارجية المزودة بأفعال إلكترونية مرتبطة بالإنترنت تسمع لك بتحديد أوقات القفل والفتح أوتوماتيكياً وتحديد أي الأشخاص يمكنه فتح الباب بغيابك.

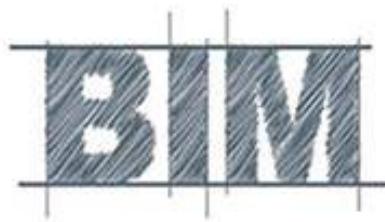
ما الأشياء في إنترنت الأشياء؟

- أي شيء يمكن أن يضاف له وحدة معالجة وخاصية اتصال بالإنترنت (معرفات واتصال لاسلكي) يعتبر شيء في عالم إنترنت الأشياء.
- تمتلك هذه الأشياء قابلية الاتصال بالإنترنت لإرسال واستقبال البيانات لأداء وظائف محددة.

دقق النظر في الصورتين الآتتين واستنتج مجالات تطبيق إنترنت الأشياء في الزراعة.



WHAT IS .



**BUILDING INFORMATION
MODELING**

نمذجة معلومات البناء

١- سألت نفسك يوماً ما هدفك في الحياة؟

٢- فكرت كيف يمكنك أن تُسهم في بناء وطنك؟

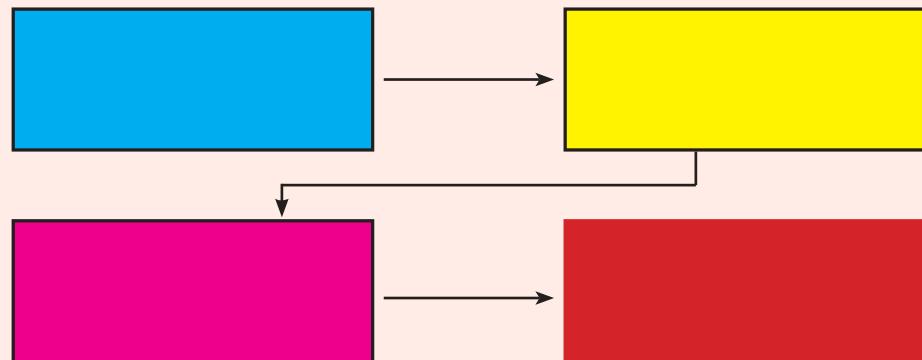
٣- تمنيت أن تكون صاحب شركة إنشاءات تساعد في إعمار مدينتك؟

٤- حدد ما تحتاجه لتحقيق حلمك؟

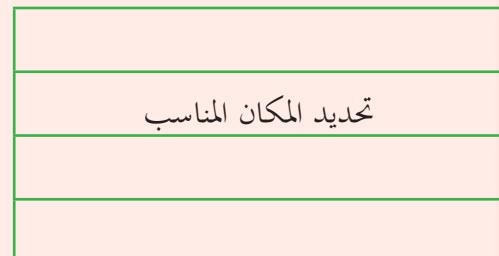
لننطلق معاً في رحلتنا ونخلل بدايةً الصور الآتية مع مراعاة التسلسل:



دون ما استنتجته:



في الرسم الآتي أمور تساعدنا للوصول لهدفنا بدقة ونجاح، لنكتشفها معاً:



نمذجة معلومات البناء: (Building Information Modeling)



بعض تطبيقات المذجة والمحاكاة



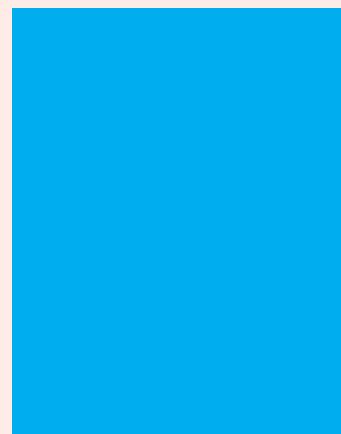
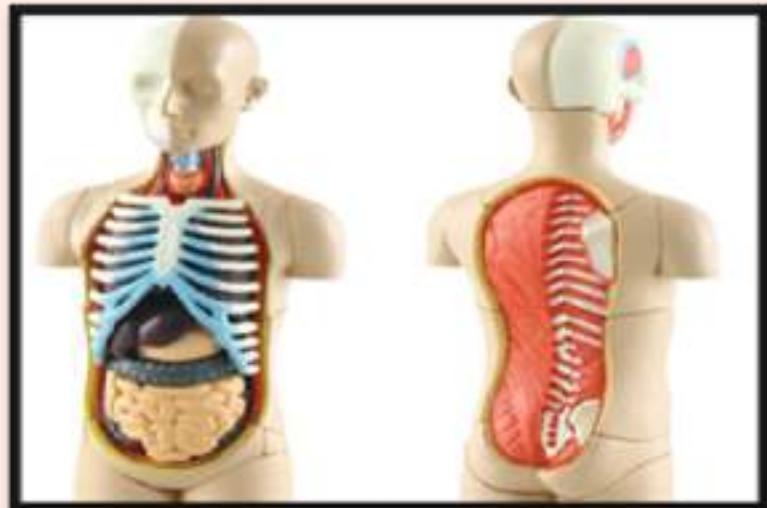
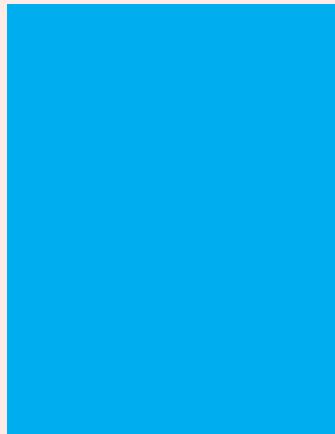
- شاهدت فتاة روبوتية تجمع بين الجمال الإنساني وقدرتها على الكلام وفهم اللغة البشرية؟
 - فكرت أنه بإمكانك تعلم قيادة الطائرة قبل الانطلاق العملي في الواقع؟
 - شحّحت فريقك المفضل في بطولة كرة قدم عالمية جميع أعضاء فريقها من روبوتات **NAO**؟
 - توقع المفاهيم الدالة على السلوكيات السابقة.
- لتفكير معاً ثم ختير الإجابة الصحيحة:

- الذي يقوم بلاعب كرة القدم هو (إنسان، روبوت) وهو (نموذج، صورة) للإنسان.
- تمكن الرجل الآلي من اللعب بواسطة (قدرات ذاتية، لغة برمجة) مخزنة بداخله تجعله يتصرف مثل لاعب كرة القدم.
- يعدّ برنامج ال (AutoCAD , Access) أحد أهم برامج التمذجة الحاسوبية.
- يعدّ برنامج ال (Movie Maker , MATLAB) أحد أهم برامج المحاكاة الحاسوبية.
- تعدّ لعبة (Need For Speed , Solitaire) من أشهر ألعاب المحاكاة الحاسوبية ونظام الآندرويد.

النمذجة (Modeling): تمثيل مرجي للمعرفة يساهم في تبسيط الأفكار وتجربتها بشكل أولي قبل التطبيق العملي ومنها نماذج المباني.

المحاكاة (Simulation): هي عملية تقليل لأي عملية فизيائية أو أداة حقيقة بهدف دراسة النتائج المتوقعة منها ومثالها جهاز حاكاة الطيران.

دق النظر في الصور الآتية وعبر بكلماتك في المربعات المجاورة عمّا تراه من تطبيقات النمذجة والمحاكاة:



نشاط إثراي

اذكر أمثلة عثرت عليها لاستخدامات المحاكاة في حياتنا؟

البيت الذكي



تأمل الصور الآتية:



- دخلت غرفة في فندق ولاحظت إنارةها بشكل أوتوماتيكي؟
- فكرت يوماً أنه بمقدوري تعديل حرارة منزلك للدرجة المثالية قبل وصولك إليه؟
- فكرت أنه بإمكانك تزويد منزلك بأجهزة استشعار للدخان والغاز تعلمك بمجرد وقوع ضرر مفاجئ؟
- ما الذي يؤمن منطقياً جميع المزايا السابقة؟

البيت الذكي (Smart Home): هو نظام متكامل يضم أجهزة تحكم متطورة (شاشات تعمل باللمس مثبتة على الحائط أو متحركة كالآي باد والآي فون) وأزرار تحكم، يتم من خلالها التحكم ومراقبة كافة الأجهزة الكهربائية والإلكترونية بالمنزل مثل الإضاءة، والستائر، والتلفاز، والتكييف، والنظام الصوتي والكاميرات، والأبواب الكهربائية، وأنظمة الحماية من السرقة والحرق سواءً كُنا داخل المنزل أو خارجه.

لتحليل الصور الآتية ونستنتج كيفية التحكم بتجهيزات البيت الذكي



دون ما استنتاجه:

المدينة الذكية

لتأمل الصورة الآتية:



ما المؤشرات التي ينبغي أن نحققها لنجعل مدينتنا مدينة ذكية؟

تنبع الأرقام في الصورة السابقة والجدول الآتي ودون اجابتكم في الحقول الفارغة

إنترنت الأشياء Internet of Things (IOT)			
الحكومة الذكية	٥		١
	٦		٢
الحركة الذكية	٧		٣
	٨		٤
٩ - البيانات المفتوحة			

نشاط لاصفي

استزد من مصادر التعلم وحدد مزايا إضافية ترغب بوجودها في بيتك الذكي ومدينتك الذكية في المستقبل القريب.

يمكن استخدام تقنية (Li-Fi) في:

- ١
- ٢
- ٣

نشاط لاصفي

مستعيناً بالصور الآتية ومصادر التعلم قارن بين تقنيتي (Wi-Fi & Li-Fi) من حيث المزايا والسلبيات



السلبيات:

المزايا:

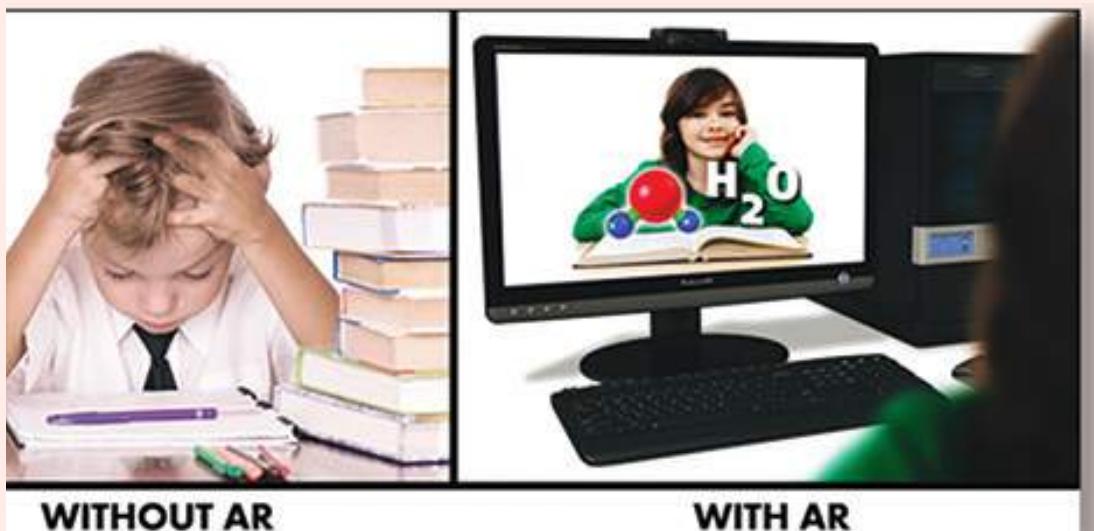
نشاط إثرائي

ابحث في الآفاق المستقبلية لتطور تقنية (Li-Fi)

مشروع الوحدة:

حينما يتعلق الأمر بدمج التكنولوجيا في التعليم، ينطلق العقل البشري ليبدع بلا حدود، وينتج أفكاراً مبتكرة تجعل أشياء كانت يوماً ما جزءاً من الخيال العلمي واقعاً محسوساً. وتقنية الواقع المعزز (Augmented Reality AR) لا تخرج عن هذه القاعدة، لذلك فلا حدود للأفكار المتعلقة بكيفية توظيفها.

استخدم مهاراتك واستعن بالشابكة لتصميم فيديو بسيط خاصاً بك يوضح نماذج استخدام هذه التقنية وغيرها من التقانات المتقدمة مستقبلاً في تعليمنا لجعله أكثر تفاعليةً وإبداعاً.



عنوان المشروع: نماذج من استخدامات تقنية الواقع المعزز في التعليم.

هدف المشروع: تصميم فيديو بسيط خاصاً بك يوضح نماذج استخدام تقنية الواقع المعزز (Augmented Reality AR) وغيرها من التقانات المتقدمة مستقبلاً في تعليمنا لجعله أكثر تفاعليةً وإبداعاً.

طريقة تنفيذ المشروع: يمكن أن يتم العمل في مجموعات صغيرة أو بشكل إفرادي.

مستلزمات المشروع: برنامج صنع فيديو مناسب – المصادر والمراجع المناسبة التي تحتوي معلومات الفيديو – الصور المناسبة.

خطة المشروع: يتم توزيع المهام على أعضاء المجموعة في حال كون المشروع جماعي مع مراعاة زمن كل خطوة لإنجاز المشروع ضمن الوقت المحدد له وذلك بمتابعة المدرس المشرف.

مخرجات المشروع: عرض الفيديو وتقييمه من قبل الزملاء والمدرس وفق معايير أساسية اتفق عليها مسبقاً.